SYBEX

Computerbücher Software

Gesamtverzeichnis

Frühjahr / Sommer '86

Vorwort / Inhaltsverzeichnis

5 Jahre kompetentes Computerwissen

1981 wurde der SYBEX-Verlag Düsseldorf gegründet – mit dem Ziel, dem Nutzer von Mikrocomputern Lehrmaterialien und vor allem direkt anwendbares Praxiswissen zur Verfügung zu stellen.

Seitdem hat sich einiges getan: Den ersten Übersetzungen aus den USA steht nun eine **breite Produkt-Palette von deutschen Autoren** gegenüber. Zum Programmbereich der einführenden Literatur gesellten sich immer mehr **spezielle Titel:** zu neuen Rechnern, zu Betriebssystemen, zu Programmiersprachen, zur Anwendungssoftware.

Differenzierte Bedürfnisse der Nutzer führten zur Einführung **zielgruppenspezifischer Reihen: SYBEX Informatik,** die Reihe für Schule und Fortbildung; **SYBEX Ratgeber,** die sicheren Nachschlagewerke mit kurzem Zugriff für kommerzielle Anwender; und jetzt – ganz neu – **SYBEX Trainer,** die praxisnahe Kursreihe für den Anfänger mit professioneller Software.

Das Buchprogramm erhielt im letzten Jahr eine sinnvolle Ergänzung durch die Buch/Software-Sparte: die **StarSoftware** wurde innerhalb kürzester Zeit zum Begriff für **Leistung, Komfort und Bedienerfreundlichkeit zum kleinen Preis** und stellt sich in diesem Katalog mit einigen Neulingen vor.

Das alles hat sich geändert. Das Ziel ist geblieben: Ihnen, dem Nutzer, kompetente, ausgetestete Produkte zur Verfügung zu stellen. Produkte, die ihren Preis wert sind; weil sie sorgfältig geplant, geschrieben, überprüft und produziert werden – und Ihnen daher bei der Arbeit am Rechner zuverlässig weiterhelfen.

Dadurch ist SYBEX zum Namen für kompetentes Computerwissen geworden – ein Anspruch, den wir auch in Zukunft für Sie erfüllen werden. Damit die Arbeit mit Ihrem Rechner für Sie einfach in der Handhabung – und effektiv im Ergebnis wird.

Weiterhin viel Erfolg mit Ihrem Computer –
und mit SYBEX-Büchern
Ihr

SYBEX-Verlag

Vorwort 2
SYBEX informatik 3
Einführende Literatur 4–5
Betriebssysteme 5
Schnittstellen 6
Datenkommunikation 6
Programmiersprachen
- BASIC 7
- Pascal 7–8
- Assembler 8–9
- C 9

Anwendungen 10–11
SYBEX Ratgeber 12
SYBEX Trainer 13
Personal Computer
- Amiga 14
- Apple 14
- Atari 15
- Commodore 16–17
- Schneider CPC 18–19
- IBM PC 19
- Sinclair 20
- Andere Geräte 20

SYBEX Buch/Software
- StarSoftware / Trainingskurse 21
- SYBEX Tutor (Lernhilfe – Software) . 21

SYBEX – Grenzenloses Computerwissen 22
Rossipaul Softwareführer 22
Titelverzeichnis 23

Copyright © 1986
SYBEX-Verlag GmbH

Postfach 300961, 4000 Düsseldorf 30
Stand Januar 1986 – Änderungen vorbehalten

Alle Preise sind gebundene Verkaufspreise incl. 7% MwSt.
Ausnahmen sind entsprechend gekennzeichnet.

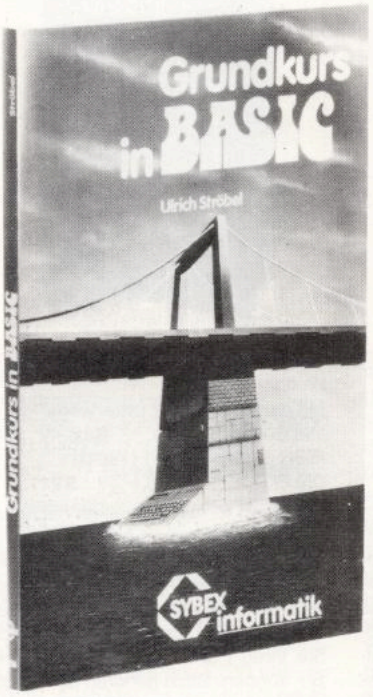
SYBEX informatik (Schule + Fortbildung)

NEU

Karin und Karl-Heinz Hauer
Grundkurs in LOGO
224 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3088**
ISBN 3-88745-088-4 (1986)
DM 29,80 / sFr 27,50 / S 232,-

Das Buch stellt LOGO in einer leicht verständlichen Weise vor: Lehrer und Schüler der Sekundarstufe, Studenten, Hobbyprogrammierer und Autodidakten lernen eine Sprache kennen, die für den Anfänger eine sehr niedrige Einstiegsschwelle, jedoch die Leistungsfähigkeit professioneller Programmiersprachen bietet.
Die Autoren zeigen Schritt für Schritt, was LOGO alles kann; vor allem machen sie den Leser mit der Schildkröten-Grafik vertraut, die sich als erfolgreiches didaktisches Instrument erwiesen hat.
Sie bestimmen den Weg durch diese umfassende Einführung selbst, da die Themen unabhängig voneinander behandelt werden. Ihre neuen Kenntnisse können Sie an vielen Übungen und Beispielprogrammen erproben, die auf mehreren Computern getestet wurden.

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in LOGO
ISBN 3-88745-089-2 (1985)
Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3089**
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr 12,80 / S 100,–



Ulrich Ströbel
Grundkurs in BASIC
208 Seiten / m. Abb.
Best.-Nr. **3058**
ISBN 3-88745-058-2 (1985)
DM 27,80 / sFr 25,70 / S 217,–

Diese Einführung in die meistgenutzte Programmiersprache BASIC richtet sich an Lehrer und Schüler in Informatik-AGs aller Schulformen; aber auch Hobby-Programmierer werden es mit Gewinn lesen. In kleinen Schritten werden die wichtigsten Fachbegriffe und Programmierbefehle dargestellt. Detailliert und umfassend lernt der Anfänger, schon mit wenigen Begriffen recht eindrucksvolle Programme in BASIC zu erstellen. Eine Fülle von praktischen Beispielen und Übungsaufgaben begleitet den Leser auf seinem Weg zum fortgeschrittenen BASIC-Programmierer.

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in BASIC
ISBN 3-88745-091-4 (1985)
Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3091**
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr 12,80 / S 100,–

Pascal umfassend und verständlich!

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal
Band 1
224 Seiten Best.-Nr. **3046**
ISBN 3-88745-046-9 (1984)
DM 24,80 / sFr 23,– / S 193,–

Der sichere Einstieg in Pascal für den Informatik-Unterricht in der Sekundarstufe II, für Informatik-Kurse an der Volkshochschule, als Sekundärliteratur an der Hochschule, für Hobby-Programmierer und zum Selbststudium. In einer leicht verständlichen Sprache werden Sie mit einer vielgenutzen Programmiersprache vertraut gemacht. Sie machen Ihre ersten Schritte im UCSD-Pascal-System, lernen den Aufbau eines Pascal-Programms, reservierte Wörter, Syntaxdiagramme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen und Sortieralgorithmen kennen.

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Pascal, Band 1
ISBN 3-88745-059-0 (1985)
Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3059**
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr 7,– / S 55,–

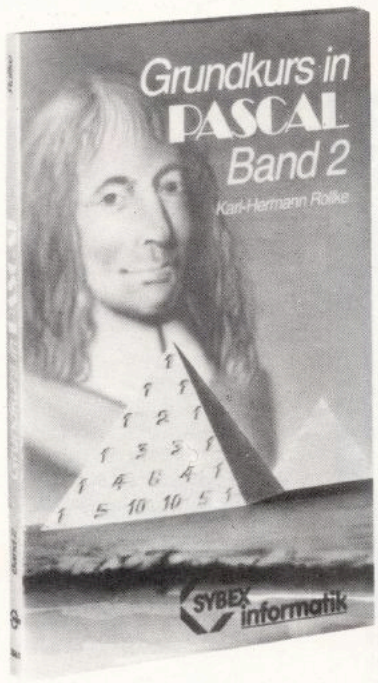
Bitte beachten Sie auch:

SYBEX Tutor

Lernprogramme auf Diskette für den C 64

Algebra 1/2/3/4

Seite 21

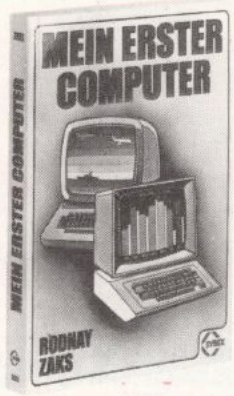


Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal
Band 2
224 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3061**
ISBN 3-88745-061-2 (1985)
DM 24,80 / sFr 23,– / S 193,–

Lehrer und Schüler, Studenten und Autodidakten runden mit diesem Band ihren Einstieg in die leistungsfähige Programmiersprache Pascal ab. Der zweite Teil des Grundkurses behandelt als ein Hauptthema die Datenstrukturen: dazu gehören Verbunde, Mengen, Dateien und Zeiger. Weitere Schwerpunkte: Das Bibliothekskonzept in UCSD-Pascal; Einführung in die Programmierung auf Maschinenebene; Vorschläge für Projekte. Viele Übungen und Beispiele, die auf einem Apple getestet wurden, helfen Ihnen, Ihr Wissen direkt zu erproben und anzuwenden.

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Pascal, Band 2
ISBN 3-88745-090-6 (1985)
Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3090**
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr 7,– / S 55,–

Einführende Literatur



Rodnay Zaks
Mein erster Computer
3. überarbeitete Ausgabe
304 S., 150 Abb. und zahlr. Ill.
Best.-Nr.: **3040**
ISBN 3-88745-040-X (1984)
DM28,– / sFr25,90 / S218,–

Der unentbehrliche Wegweiser für jeden, der den Kauf oder den Gebrauch eines Kleincomputers erwägt. Das Buch setzt weder technisches Spezialwissen noch EDV-Erfahrung voraus. Alle Konzepte und Begriffe werden vor ihrer Anwendung erklärt. Das Wie und Warum des persönlichen und geschäftlichen Gebrauchs von Kleinstcomputern wird allgemeinverständlich dargestellt.

„... Seriös und sicher von der ersten Seite an, mit fast konkurrenzlosem Knowhow versehen, didaktisch blendend strukturiert ..." (RUN)

Wolfgang Höfs
Mit dem Computer unterwegs
144 Seiten / 27 Abb. Best.-Nr. **3067**
ISBN 3-88745-067-1 (1984)
DM27,– / sFr25,– / S211,–

Das Buch für alle, die einen netzunabhängigen Rechner benötigen, der jederzeit – drinnen wie draußen – einsetzbar ist. Der Autor führt Ihnen vor, was Aktentaschen-Computer leisten, wie sie arbeiten und für welche Zwecke Sie Ihren Handheld-Computer einsetzen können. Dazu gehören der Aufbau des Rechners, Anschlußmöglichkeiten an Zusatzgeräte und Großrechner und natürlich die Bedienung des tragbaren Computers. Eine Checkliste hilft Ihnen bei der Auswahl von Hard- und Software für die Lösung Ihres Anwendungs-Problems.

Alles Wissenswerte von 8 bis 32 bit!

Rodnay Zaks
Chip und System
Einführung in die Mikroprozessoren-Technik
2., überarbeitete u. aktualisierte Ausgabe
568 Seiten / 325 Abb.
Best.-Nr. **3601**
ISBN 3-88745-601-7 (1985)
DM62,– / sFr57,– / S484,–

Eine klar gegliederte und sehr gut lesbare Einführung in die faszinierende Welt der Computer. Dieses Buch beschreibt, wie ein Computersystem funktioniert und wie das Herz – der Mikroprozessor – entwickelt, hergestellt und eingesetzt wird. Alle Software- und Hardware-Aspekte werden berücksichtigt, so auch die Interface-Techniken, die für die Verbindung der verschiedenen Teile eines Systems nötig sind. Dieses umfassende Standardwerk setzt keine Vorkenntnisse voraus.

Lernen Sie Ihren Computer verstehen!

N. Hesselmann
Mein Heimcomputer
256 S. / 124 Abb.
Best.-Nr. **3064**
ISBN 3-88745-064-7 (1985)
DM32,– / sFr29,50 / S250,–

Machen Sie eine Entdeckungsreise in die faszinierende Welt der Computer! Der Autor zeigt Ihnen in einer Schritt-für-Schritt-Einführung, was hinter dem Gehäuse eines Heimcomputers steckt, wie ein Rechner arbeitet und wie man ihn einsetzen kann – von den Chips bis zu Tips für den Kauf. Die richtige Lektüre für Einsteiger und Computer-Erfahrene, die sich über Detailfragen informieren wollen – für alle, die ihren Heimcomputer besser verstehen und einsetzen möchten.

SYBEX
Mikrocomputer Lexikon
192 Seiten Best.-Nr. **3035**
ISBN 3-88745-035-3 (1984)
DM12,80 / sFr12,80 / S100,–

Das unentbehrliche Nachschlagewerk für alle, die Mikrocomputer schneller und besser verstehen möchten! Gebündelt finden Sie hier alles, was Ihnen die Welt der Mikrocomputer erschließt: Über 1500 Definitionen, Zahlen und Abkürzungen, die ohne Fachjargon erklärt werden; ein grafisches Schema, in dem Sammelbegriffe, deren Abhängigkeit und Zusammenhänge veranschaulicht werden; Wörterbücher englisch-deutsch und französisch-deutsch; eine technische Datensammlung und ein Verzeichnis von Fachzeitschriften und Bezugsquellen. Ihre Informations-Börse für kompetentes Mikrocomputer-Wissen!

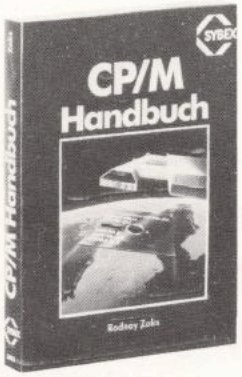
Rodnay Zaks
Vorsicht!
Computer brauchen Pflege
240 Seiten / 96 Abb. Best.-Nr. **3013**
ISBN 3-88745-013-2 (1983)
DM32,– / sFr29,50 / S250,–

Warum funktioniert mein Programm nicht? Wieso habe ich Daten verloren? Wie verhindere ich Ausfa zeiten bei meinem System? Dieses Buch erklärt Ihnen die Handhabung eines Computersystems – vor allem, was Sie damit nicht machen sollten. Die vorgestellten allgemeingültigen Regeln für die pflegliche Behandlung und vorsichtige Nutzung Ihres Computers werden Ihnen mehr als einen Besuch eines Technikers ersparen.

Einführende Literatur / Betriebssysteme

H. Glatzer
Einführung in die Textverarbeitung
248 Seiten / 67 Abb. Best.-Nr. **3018**
ISBN 3-88745-018-3 (1983)
DM 34,– / sFr 31,30 / S 265,–

Das Buch für all diejenigen, die regelmäßig das Wort in geschäftlichen Briefen, Manuskripten, Verträgen und der Werbung be- und verarbeiten müssen. Dieses Buch beschreibt, woraus eine Textverarbeitungsanlage besteht, wie man sie nutzen kann und wozu sie fähig ist. Beispiele verschiedener Anwendungen und die Kriterien, unter denen eine Textverarbeitungsanlage ausgesucht werden sollte, werden eingehend beschrieben.

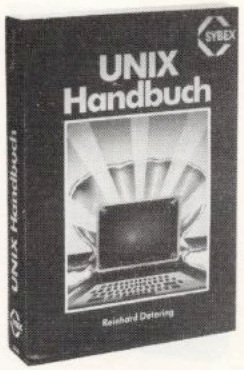


Rodnay Zaks
CP/M Handbuch
2., überarbeitete und ergänzte Ausgabe
356 Seiten / 56 Abb. Best.-Nr.: **3053**
ISBN 3-88745-053-1 (1984)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Das Standardwerk über CP/M, das meistgebrauchte Betriebssystem für Mikrocomputer. Für Anfänger ermöglicht dieses Buch Schritt für Schritt die Anwendung von CP/M mit all seinen Möglichkeiten. Alle notwendigen Operationen am System sind klar, folgerichtig und leicht lesbar erklärt. Für Fortgeschrittene ist es ein umfassendes Nachschlagewerk über die Versionen CP/M 2.2, CP/M Plus, CP/M-86, Concurrent CP/M-86, MP/M II und MP/M-86.
Lernen Sie, Ihr Betriebssystem voll auszunutzen!

Alan R. Miller
Programmieren mit CP/M
424 Seiten / 103 Abb. Best.-Nr. **3077**
ISBN 3-88745-077-9 (1985)
DM 52,– / sFr 47,80 / S 406,–

Fortgeschrittene CP/M-Anwender und Systemprogrammierer lernen mit diesem Buch, die Feinheiten von CP/M zu erforschen und die Möglichkeiten der CP/M-Kommandos zu erweitern. Aus der Praxis vermittelt der Autor ein umfassendes Verständnis der CP/M-Module, insbesondere des BIOS und des BDOS. Auch Makros, wichtig für die effektivere Entwicklung von Programmen in der Assemblersprache, werden anschaulich dargestellt. Umfangreiche Tabellen im Anhang erleichtern das Verständnis und unterstützen den Lernprozeß.



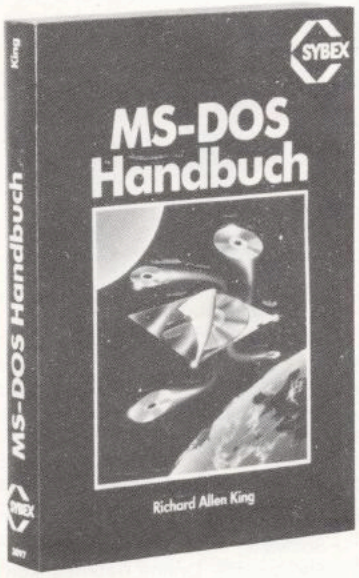
R. Detering
UNIX-Handbuch
392 Seiten / 38 Abb. Best.-Nr. **3054**
ISBN 3-88745-054-X (1984)
DM 54,– / sFr 49,70 / S 421,–

Das Betriebssystem UNIX ist dabei, sich zum Standard-Betriebssystem für 16-bit-Rechner zu entwickeln. Systematisch und schrittweise führt das Handbuch Sie in die Möglichkeiten und den Umgang mit UNIX ein – egal, ob Sie Heimanwender, erfahrener Programmierer oder kommerzieller Nutzer sind.
Mit dieser Einführung in UNIX lernen Sie anschaulich, Ihren 16-bit-Prozessor optimal für allgemeine und geschäftliche Zwecke einzusetzen.

Siehe auch Seite 9:
Erfolgreich programmieren mit C

Daniel Le Noury
Computer total verrückt
96 Seiten / Cartoons
Best.-Nr. **3042**
ISBN 3-88745-042-6 (1984)
DM 12,80 / sFr 12,80 / S 100,–

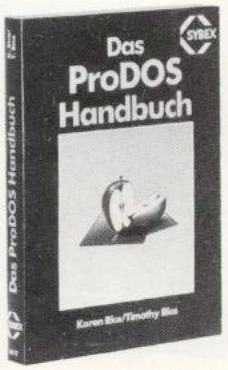
Egal, welche Einstellung Sie Computern gegenüber haben: mit diesem Buch kommen Sie wieder zur Besinnung – nachdem Sie sich halbtot gelacht haben! In knapp 100 Cartoons stellt der Autor skurrile Typen in ihrem Kampf mit der neuen Technologie vor; die aberwitzigsten Situationen rund um den Computer werden erträglich, ja komisch. Lassen Sie sich nicht verrückt machen – lachen Sie mit!



„Hier findet man viele Details über MS-DOS, die man sonst kaum erfährt, und das auf einem recht aktuellen Stand."
MC 11/85

Richard Allen King
MS-DOS Handbuch
384 Seiten / mit 44 Abb.
Best.-Nr. **3097**
ISBN 3-88745-097-3 (1985)
DM 54,– / sFr 49,70 / S 421,–

Jeder Anwender des Betriebssystems MS-DOS sollte dieses unentbehrliche Standardwerk besitzen. Das **MS-DOS Handbuch** hilft Ihnen, die Fähigkeiten Ihres Computers voll auszuschöpfen. Die Themenbereiche Dateistrukturen und Plattenorganisation, Ändern der Tastaturbelegung, die Funktion DEBUG u. v. m. werden schwerpunktmäßig in diesem Handbuch angesprochen, abgerundet durch Tabellen, Zeichnungen und viele praktische Beispiele. Wenn Sie wissen möchten, wie Sie das Beste aus Ihrem Betriebssystem herausholen können, dann ist dies das richtige Buch für Sie.

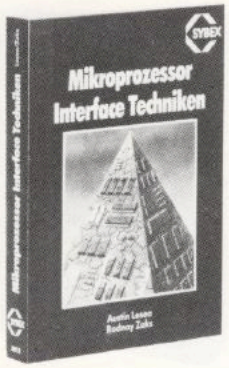


Karen Rice/Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch
272 Seiten / 29 Abb.
Best.-Nr.: **3617**
ISBN 3-88745-617-3 (1985)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.

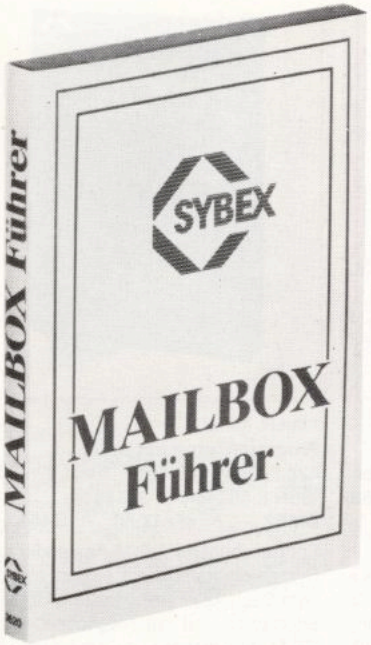
Für Apple und kompatible Rechner!

Schnittstellen / Datenkommunikation



Rodnay Zaks/Austin Lesea
Mikroprozessor Interface Techniken
3. überarbeitete Ausgabe
432 Seiten / 400 Abb. Best.-Nr.: **3012**
ISBN 3-88745-012-4 (1983)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Dieses Buch zeigt systematisch alle nötigen Techniken, Bauteile und Schaltkreise, die für die Schnittstellenentwicklung bei der Erstellung eines vollständigen Systems wichtig sind. Die beschriebenen Techniken sind anwendbar auf alle Mikroprozessoren. Alle Hardware- und Softwareaspekte werden vorausgesetzt.
Ein unentbehrliches Grundlagenwerk für Profis und fortgeschrittene Computer-Bastler.



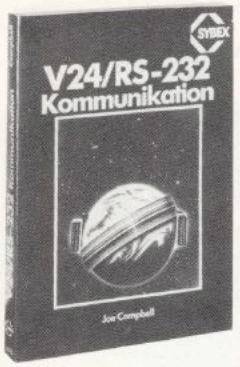
Mailbox-Wissen griffbereit

SYBEX
Mailbox Führer
256 Seiten Best.-Nr.: **3620**
ISBN 3-88745-620-3 (1985)
DM 14,80 / sFr 14,80 / S 116,–

Alles über den Zugang zu elektronischen Briefkästen in Deutschland: Voraussetzungen für die Teilnahme an der Datenkommunikation; Telefon-Nummern, Eingangs- und Untermenüs wichtiger Mailboxen und – was diese Ihnen nutzen können; Tips für eine kostensparende Abwicklung. Dazu eine umfassende Übersicht über die momentan erhältlichen Modems und Akustik-Koppler mit Hinweisen für den Anschluß an Mikrocomputer, technische Randbedingungen und Anschlußnormen nach dem V.24/RS-232-C-Standard, international gebräuchliche Sende- und Empfangsfrequenzen sowie Übertragungsgeschwindigkeiten. Kompaktes Mailbox-Wissen, das Sie jederzeit griffbereit haben sollten!

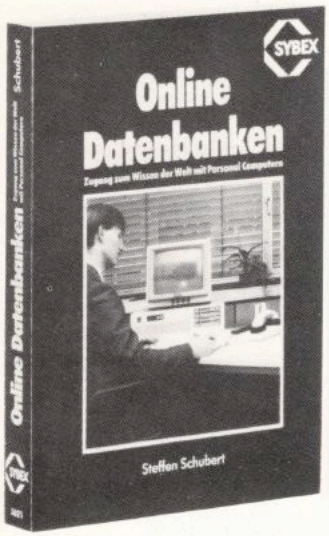
B. Tschammer-Osten/
M. Mühlbach/J. Böhnke
Btx mit Mikrocomputern
256 Seiten / 110 Abb. Best.-Nr. **3079**
ISBN 3-88745-079-5
DM 42,– / sFr 38,60 / S 328,–

Der Einsatz von Btx mit Mikrocomputer-Unterstützung kann Ihnen viele berufliche und private Tätigkeiten erleichtern – dazu gibt Ihnen dieses Buch fundierte und umfassende Informationen. Die Autoren – Pioniere bei der Entwicklung von Bildschirmtext-Software – machen Sie mit der Begriffswelt von Btx vertraut, informieren über die entstehenden Kosten und erläutern den Einsatz von Mikrocomputern bei einer Fülle von Anwendungen: Informationsabruf und -angebot, Editieren von Btx-Seiten, Automatisierung des Zahlungsverkehrs und von Bestellvorgängen, Datenaustausch mit anderen Rechnern u. v. m.
Der sicherste Weg zum erfolgreichen Einsatz von Btx mit Mikrocomputern!



Joe Campbell
V24/RS-232 Kommunikation
224 Seiten / 97 Abb. Best.-Nr. **3075**
ISBN 3-88745-075-2 (1984)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Wie Sie mit den Schnittstellen V24 und RS-232 notwendiges Zubehör an Ihren Computer anschließen – das zeigt Ihnen dieses Buch. Sie lernen, Ihren Rechner mit Drucker, Modem, Terminal, Plotter und anderen wichtigen Peripherie-Geräten zu verbinden und ihn auch für Datenkommunikation einzusetzen. Der Autor stellt Ihnen die Schnittstellen und ihre Einsatz-Möglichkeiten auf eine leicht verständliche Weise vor. Praktische Fallbeispiele an gebräuchlichen Geräten (IBM PC, Kaypro, Osborne, Epson u. a.) unterstützen den Lernprozeß.



NEU

Das Wissen der Welt auf Ihrem PC

Steffen Schubert
Online Datenbanken
Zugang zum Wissen der Welt mit Personal Computern
ca. 280 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr. **3621**
ISBN 3-88745-621-1 (1986)
ca. DM 59,–/sFr 54,30/S 460,–

Der Datenabruf via Mikrocomputer gewinnt im Management eine immer größere Bedeutung. Das vorliegende Werk vermittelt Ihnen einen umfassenden Überblick über alle Datenbanktypen, nennt wichtige Anbieter in Europa und Übersee und gibt Ihnen eine Fülle praktischer Tips für einen effektiven und kostengünstigen Einsatz.
Aus dem Inhalt: Referenz-, Hinweis-, numerische, Fakten-, Volltext-, Software-Datenbanken; Datenbank-Produzenten; Hosts in Europa und Übersee; Auswahlverfahren; Nutzung öffentlicher Netze; Beispiel-Recherchen; Kosten-Analyse; Hard- und Software; Adressen; Lexikon der Fachbegriffe. **Online Datenbanken** – Ein Nachschlagewerk und Praxisbuch, das Ihre Fragen umfassend und gründlich beantwortet.

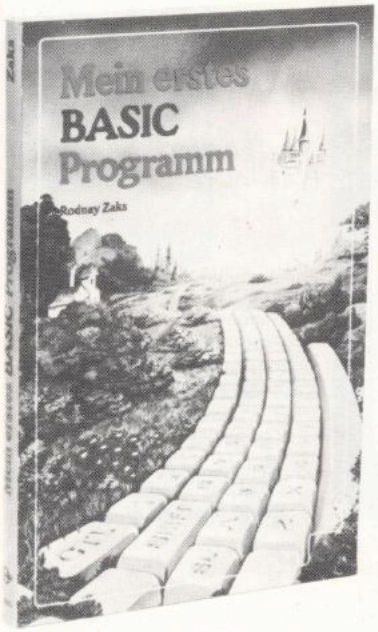
März '86

Vorschau:
Dieter Heilenz / Peter Monadjemi
Datenkommunikation mit Mikrocomputern
ca. 300 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr.: **3616**
Herbst '86

Bruno Hurth / Manfred Hurth
Das Modembuch zur DFÜ
224 Seiten Best.-Nr.: **3619**
ISBN 3-88745-619-X (1985)
DM 24,80 / sFr 23,– / S 193,–

Möglichkeiten der DFÜ im Bereich der DBP, Mailboxen, Akustikkoppler, Btx, Postmodem, DATEX-P, V.24-Schnittstelle, Begriffe und Vorschriften der DFÜ – keine Ihrer Fragen zu diesen Bereichen bleibt unbeantwortet. Das Herzstück des Buches bildet ein Datenbankführer mit Hostverzeichnis und Informationsanbietern, gegliedert nach Sachgebieten, sowie zusätzlichen Tips über den Zugang zu Datenbanken. Diese umfassende Info-Börse verrät Ihnen alles, was Sie für Ihren erfolgreichen DFÜ-Einstieg wissen müssen.

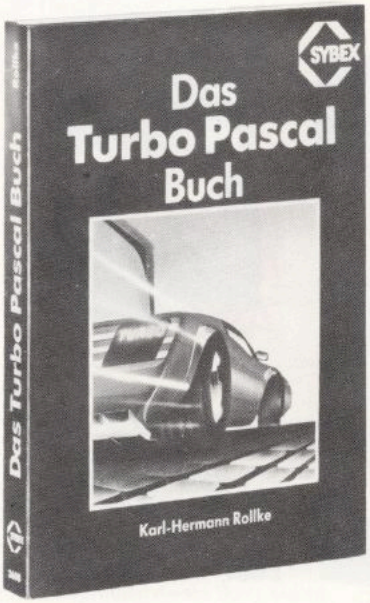
Programmiersprachen BASIC / Pascal



Spielend und mit viel Spaß BASIC lernen!

Rodnay Zaks
Mein erstes BASIC Programm
208 Seiten, zahlr. farb. Illustr.
Best.-Nr.: **3033**
ISBN 3-88745-033-7 (1983)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Schreiben Sie Ihr erstes BASIC Programm innerhalb einer Stunde! Viele farbige Illustrationen und leichtverständliche Diagramme bringen Spaß am Lernen. In wenigen Stunden haben Sie genügend Erfahrung mit BASIC, um Ihr erstes nützliches Programm selber schreiben zu können – und bald schreiben Sie auch ein zweites. Lernen Sie, wie einfach es ist, Ihrem Computer genau das beizubringen, was er für Sie erledigen soll.
Das Buch für Einsteiger!



Der Bestseller

Karl-Hermann Rollke
Das Turbo Pascal Buch
288 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3608**
ISBN 3-88745-608-4 (1985)
DM 42,– / sFr 38,60 / S 328,–

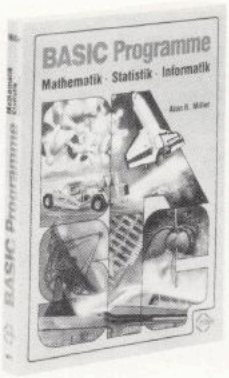
Wenn Sie alle starken Seiten von Turbo Pascal kennenlernen und nutzen wollen – dann wurde dieses Buch für Sie geschrieben. K.-H. Rollke, Autor mehrerer SYBEX-Bücher über Pascal, zeigt Ihnen einen Pascal-Dialekt, der schnell, komfortabel und vielfältig einsetzbar ist. Vorgestellt wird die Version 3.0. Sie lernen die Arbeitsweise des Turbo-Editors und des Systems kennen und werden mit Programmierkonzepten, Daten- und Kontrollstrukturen für den Programmfluß vertraut gemacht. Viele Programmbeispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte, Übungen runden Ihr neues Wissen ab. Diese umfassende Einführung in Turbo Pascal hilft Ihnen, den leistungsfähigen Pascal-Dialekt schnell und sicher anzuwenden.

BASIC Computer Spiele
– Band 1
208 Seiten / 56 Abb. Best.-Nr.: **3009**
ISBN 3-88745-009-4 (1982)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Herausgegeben von David Ahl. 101 phantastische Mikrocomputerspiele in Microsoft BASIC mit Programmlisting und einem Spieldurchlauf: Roulette, Hockey, Dame, Poker, Börse, Mondrakete, Slalom, Super Star Trek und viele andere.

BASIC Computer Spiele
– Band 2
224 Seiten / 61 Abb. Best.-Nr.: **3010**
ISBN 3-88745-010-8 (1982)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

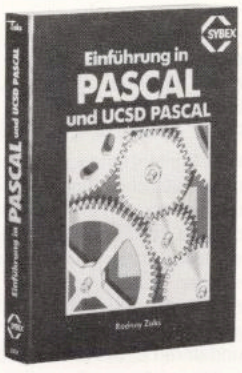
Unter weiteren 84 spannenden Mikrocomputerspielen: Konvoi, Seeschlacht, Millionär, Raumtiefe, WUMPUS, Kamel, Nomade.



Alan Miller
BASIC Programme
Mathematik · Informatik · Statistik
352 Seiten / 147 Abb. Best.-Nr.: **3015**
ISBN 3-88745-015-9 (1983)
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

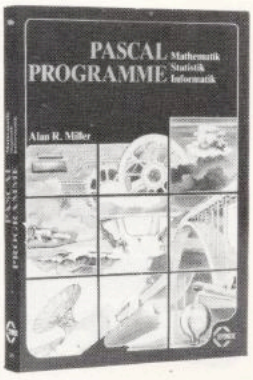
Eine Sammlung von über 60 Algorithmen aus dem Bereich der Mathematik, Statistik und Informatik. Alle Programme sind besonders sorgfältig in einem „Standard-BASIC" geschrieben, so daß sie mit beinahe jedem BASIC-Compiler voll lauffähig sein sollten. Alle Programme werden sehr ausführlich erläutert und die Programmierungstechniken zu den Problemlösungen werden eingehend analysiert. Ein Programmlisting und ein Probelauf runden jedes vorgestellte Verfahren ab.

Siehe auch Seite 3:
3058 Grundkurs in BASIC



Rodnay Zaks
Einführung in Pascal und UCSD/Pascal
536 Seiten / 130 Abb. Best.-Nr. **3004**
ISBN 3-88745-004-3 (1982)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Das Buch ist seit Jahren ein gefragtes Standardwerk; denn es enthält eine Fülle von didaktisch gut strukturierten Informationen für jeden, der die Programmiersprache PASCAL lernen möchte. Vorkenntnisse in Computerprogrammierung werden nicht vorausgesetzt. Das Werk ist eine einfache und doch umfassende Einführung, die Ihnen schrittweise alles Wichtige über Standard-Pascal beibringt und die Unterschiede zu UCSD/Pascal ganz klar herausarbeitet. Abgestufte Übungen vertiefen das Erlernte und lassen Sie sehr schnell bis zur Erstellung eigener Programme fortschreiten.



Alan Miller
Pascal Programme
Mathematik · Informatik · Statistik
398 Seiten / 120 Abb. Best.-Nr. **3007**
ISBN 3-88745-007-8 (1982)
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Der Band enthält eine Sammlung von 60 Algorithmen, die den Grundbestand an numerischen Verfahren abdecken. Alle benutzten Verfahren werden sehr ausführlich erläutert und durch Beispiele illustriert. Alle im Buch wiedergegebenen Pascal-Programme sind voll lauffähig und die angewandten Programmierungstechniken und Problemlösungen werden eingehend analysiert. Ein Buch für Mathematiker, Statistiker, Pascal-Programmierer und Studenten.

Siehe auch Seite 3:
3046 Grundkurs in Pascal, Bd. 1
3061 Grundkurs in Pascal, Bd. 2

Pascal / Assembler

NEU

Überarbeitete Ausgabe mit Turbo Pascal

Jacques Tiberghien
Das Pascal Handbuch
2., überarbeitete Ausgabe
520 Seiten / 270 Abb.
Best.-Nr.: **3614**
ISBN 3-88745-614-9 (1986)
DM64,– / sFr58,90 / S499,–

März '86

Ein Pascal-Standardwerk, das in Ihrer Bibliothek nicht fehlen sollte:
Dieses Buch enthält sämtliche Symbole, reservierte Wörter, Bezeichner und Konzepte für alle wichtigen Pascal-Versionen – von Standard- über UCSD- bis hin zu Turbo-Pascal. Es ist außerdem eine Sammlung von über 150 Programmbeispielen für die meisten der alphabetisch aufgeführten Pascal-Funktionen. Definitionen, Syntax-Diagramme und Beschreibungen der implementationsabhängigen Unterschiede ermöglichen einen leichten Zugang und eine direkte Anwendung. Das Buch mit den Lösungen für die meisten Ihrer Probleme beim Programmieren in Pascal!

Weltweit über 250 000 Exemplare

Rodnay Zaks
Programmierung des 6502
mit 6510/65C02/65SC02
3., überarbeitete
u. erweiterte Ausgabe
440 Seiten / 170 Abb.
Best.-Nr. **3600**
ISBN 3-88745-600-9 (1985)
DM52,–/sFr47,80/S406,–

Das Standardwerk zum 6502-Mikroprozessor – und noch viel mehr! Auch die anderen Mitglieder der 65xx-Familie: 6510/65C02/65SC02, werden vorgestellt. Damit wurde dieser leicht verständlichen und gut organisierten Einführung in die Assemblerprogrammierung ein breiter Leserkreis erschlossen: Nutzer von zahlreichen Heim- und Personalcomputern (u. a. Apple II+, IIe, IIc, Atari, Commodore 64, VC 20, Commodore Bürocomputer) lernen alle wichtigen Aspekte der Programmierung ihres Mikroprozessors. Viele Übungen mit Beispielen helfen Ihnen, Ihr neues Wissen direkt zu überprüfen und sofort praktisch anzuwenden.

R. Dupont / K.-H. Rollke / M. Szeliga
Pascal auf dem ZX-Spectrum
240 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3087**
ISBN 3-88745-087-6 (1985)
DM32,– / sFr29,50 / S250,–

Dieses Buch wurde für alle geschrieben, die die leistungsfähige Programmiersprache Pascal auf einem preiswerten Rechner nutzen möchten. Vorgestellt wird ein Pascal für den populären ZX-Spectrum (Hisoft-Pascal). Das Buch wird aufgelockert durch viele Beispiele, die direkt eingegeben werden können. Themen und Beispiele wurden bewußt so ausgewählt, daß sowohl Einsteiger als auch Fortgeschrittene interessanten Lese- und Programmierstoff erhalten, u. a.: Grafik-Programme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen, Hilfsroutinen, Sonderzeichen-Generator, Musik-Programme.

Bruce H. Hunter
50 Pascal-Programme
320 Seiten / 112 Abb. Best.-Nr. **3065**
ISBN 3-88745-065-5 (1985)
DM48,– / sFr44,20 / S374,–

Dieses Buch bietet Ihnen zweierlei: eine Sammlung nützlicher Pascal-Programme für Anwendungen im Geschäft und Privatbereich, für Finanzkalkulationen, technische und mathematische Anwendungen oder Spiele; außerdem Kommentare zu jedem Programm, die Ihnen klare, strukturierte Programmier-Techniken und deren effektiven Einsatz veranschaulichen. Diese Techniken machen es Ihnen leicht, die vorgestellten Programme an Ihre persönlichen Bedürfnisse anzupassen.

Siehe auch:
Grundkurs in Pascal
Band 1
Grundkurs in Pascal
Band 2
Seite 3

Vorschau:

Karl-Udo Bromm
Das Arbeitsbuch zu Turbo-Pascal
Herbst '86

Rodnay Zaks
Fortgeschrittene 6502 Programmierung
288 Seiten / 140 Abb.
Best.-Nr. **3047**
ISBN 3-88745-047-7 (1984)
DM42,– / sFr38,60 / S328,–

Lernen Sie, wie man schwierige Probleme mit dem 6502 lösen kann!
Fortgeschrittene 6502-Programmierung lehrt Sie, wie Sie vollständige Lösungen entwickeln, vom Entwurf des Algorithmus und der Datenstruktur bis hin zur kompletten Programmorganisation. Dazu gehören auch Maschinenroutinen zum Arbeiten mit einem Hobbyboard. Bald können Sie den geeigneten Algorithmus auswählen, Datenstrukturen entwickeln, Echtzeitlösungen realisieren, u.v.m. Für Apple II-, Atari- und Commodore-Benutzer.

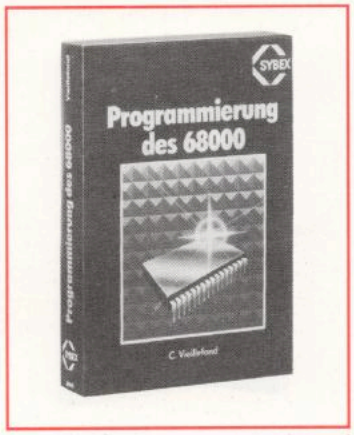
Rodnay Zaks
6502 Anwendungen
280 Seiten / 213 Abb.
Best.-Nr.: **3014**
ISBN 3-88745-014-0 (1983)
DM38,– / sFr35,– / S296,–

Das Eingabe/Ausgabe-Buch für Ihren 6502 Mikroprozessor. Das Buch ist nach dem Konzept „Lernen durch Praxis" aufgebaut. Es stellt die notwendigen Hardwarekomponenten vor und die dafür meistgenutzten Programme. Der Zweck eines jeden Programms, sein Flußdiagramm, die Schaltung und die im Programm verwendeten Programmiertechniken werden eingehend beschrieben. Viele Anwendungsbeispiele helfen Ihnen, das Erlernte in die Praxis umzusetzen.

Klaus-Dieter Thies
Das 80186 Handbuch
ca. 350 Seiten, mit Abb. Best.-Nr. **3625**
ISBN 3-88745-625-4
ca. DM 62,– / sFr 57,– / S 484,–

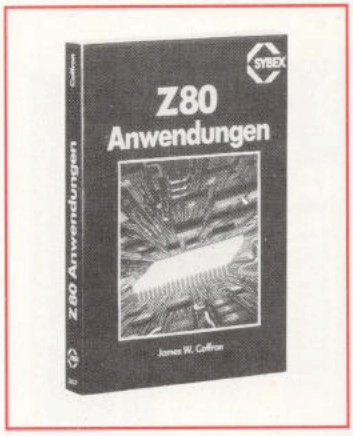
Eine Fundgrube an Informationen über den 80186-Prozessor – für Hardware-Entwickler, Softwarehäuser und alle, die das Herz ihres Rechners genau kennen und voll ausnutzen wollen. Hier erhalten Sie eine Fülle von detaillierten Angaben mit vielen Anwendungs-Beispielen. Nach einer Übersicht über den 80186 stellt der Autor Funktion und Programmierung der on-Chip-Interfaces eingehend vor. Für Nutzer eines Rechners mit 8086-Prozessor werden die Unterschiede zwischen 80186 und 8086 deutlich herausgearbeitet. Wenn Sie mit dem 80186 praktisch arbeiten wollen – in diesem Handbuch finden Sie alle notwendigen Informationen.

In Vorbereitung



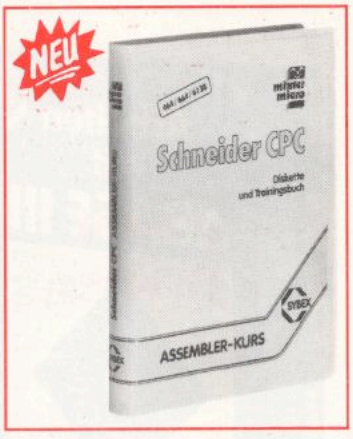
C. Vieillefond
Programmierung des 68000
456 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3060**
ISBN 3-88745-060-4 (1985)
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Der 68000-Mikroprozessor ist das Herz von leistungsstarken Rechnern wie Macintosh, Atari ST, Amiga und Sinclair QL. Lernen Sie die Möglichkeiten dieses 32-bit-Prozessors von Grund auf kennen und nutzen. Schrittweise werden Sie mit der Struktur des 68000, dem Aufbau des Speichers, den Adressierungsarten und dem Befehlssatz vertraut gemacht. Zahlreiche Beispiele sorgen dafür, daß Sie Ihr Wissen überprüfen und praktisch anwenden können. Ein Überblick über die anderen Mitglieder der Prozessorfamilie – 68008, 68010, 68012 und 68020 – rundet dieses Handbuch über den 68000 ab.



J. W. Coffron
Z80 Anwendungen
296 Seiten / 204 Abb.
Best.-Nr. **3037**
ISBN 3-88745-037-X (1984)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Wie Sie Ihre eigenen Anwendungen mit dem Z80 Mikroprozessor entwickeln können, zeigt Ihnen dieses Buch. Leicht verständlich geschrieben und klar illustriert, vermittelt es Ihnen alle notwendigen Anweisungen, um Peripherie-Bausteine mit dem Z80 zu steuern und damit individuelle Hardware-Lösungen zu realisieren.
Durch schrittweises Durcharbeiten des Buches können Sie nach kurzer Zeit ein eigenes System entwickeln, das ganz auf Ihre Bedürfnisse zugeschnitten ist.



Schneider CPC
Assembler-Kurs
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3418**
ISBN 3-88745-418-9 (1986)
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–
Buch und Kassette für **CPC 464:**
Best.-Nr. **3412**
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Commodore 64
Assembler-Kurs
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3402**
ISBN 3-88745-402-2
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3403**
ISBN 3-88745-403-0
je DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3408**
ISBN 3-88745-408-1
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

C

J. W. Coffron
Programmierung des 8086/8088
312 Seiten / 107 Abb. Best.-Nr. **3050**
ISBN 3-88745-050-7 (1984)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Erlernen Sie die Programmierung, Kontrolle und Anwendung eines mächtigen und vielseitigen 16-Bit-Mikroprozessors. Von der internen Architektur bis hin zu fortgeschrittenen Adressierungstechniken wird Ihnen das notwendige Wissen vermittelt, um Ihren 8086/8088-Mikroprozessor optimal nutzen zu können: die interne Struktur des 8086/8088; die Speicherorganisation; die Nutzung des 8088 zur Beherrschung Ihres IBM PC u.v.a.m.

Rodnay Zaks / William Labiak
Programmierung des 6809
400 Seiten, 150 Abb., Best.-Nr. **3049**
ISBN 3-88745-049-3 (1984)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Weltweit über 500 000 Exemplare

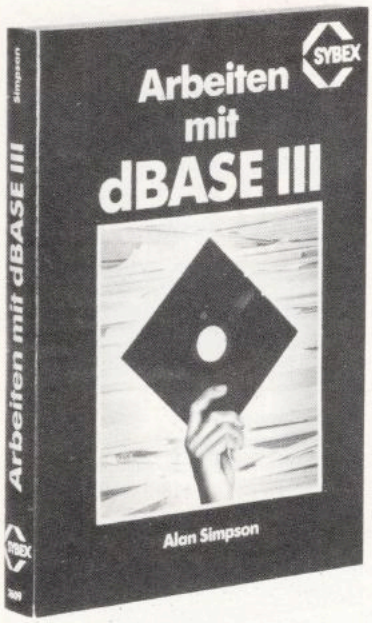
Rodnay Zaks
Programmierung des Z 80
2., erweiterte Ausgabe
640 Seiten / 176 Abb.
Best.-Nr. **3099**
ISBN 3-88745-099-X (1985)
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Das Standardwerk zum Z 80-Mikroprozessor – mit Beispielen, Aufgaben und Lösungen. So können Sie Ihr neues Wissen direkt überprüfen und anwenden. Dieses umfassende Nachschlagewerk hat bereits weltweit über 500.000 Lesern eine gründliche Einführung in die Programmierung mit Maschinensprachen gegeben.
Schrittweise führt der Autor Sie von den grundlegenden Konzepten bis hin zu fortgeschrittenen Techniken; er vermittelt Ihnen eine vollkommene Aufzeichnung des Befehlssatzes und eine Beschreibung der internen Funktionen. Sie lernen das Programmieren auf einer praktischen Ebene. Unentbehrlich für Techniker, Studenten und alle, die an der Programmierung in Maschinensprache interessiert sind.

J. A. Illik
Erfolgreich programmieren mit C
408 Seiten / mit Abb. Best.-Nr. **3055**
ISBN 3-88745-055-8 (1985)
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Dieses Buch wurde geschrieben, um Einsteiger in das Sprachsystem einzuführen und erfahrenen Programmierern als Nachschlagewerk zu dienen. Eine universelle Sprache wird Ihnen vorgestellt: Möglichkeiten und Effizienz einer Assemblersprache mit dem Komfort einer höheren Programmiersprache.
Sie lernen die grundlegenden Sprachelemente und alle Begriffe in der Sprache C anhand aussagekräftiger Beispiele kennen, die auf verschiedenen Mini- und Mikrocomputern getestet wurden. Ein unentbehrliches Handbuch für jeden, der mit der Sprache C erfolgreich programmieren will.

Anwendungen



NEU

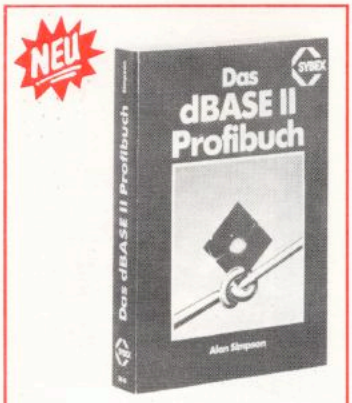
Alan Simpson
Arbeiten mit dBASE III
288 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr.: **3609**
ISBN 3-88745-609-2 (1986)
DM 59,– / sFr 54,30 / S 460,–

Wie Sie Ihre Datenbank-Verwaltung mit dBASE III effektiver machen, ohne Vorkenntnisse zu besitzen – das finden Sie in diesem Buch. Der Autor – Verfasser mehrerer SYBEX-Bücher über dBASE – macht Sie auf leicht verständliche Weise mit dBASE III vertraut. Viele nützliche Anwendungen sind nach der Lektüre für Sie kein Problem mehr, z. B.: Umsetzen von dBASE II-Datenbanken nach dBASE III; Entwickeln von Postversand-Systemen; Erzeugen grafischer Auswertungen; Führen einer Buchhaltung; Formatieren und Drucken von Berichten; Koppeln von dBASE III mit anderen Software-Systemen. Viele praktische Tips (zu Themen wie: Memo-Felder; Schneller Zugriff; Komplexes Sortieren; Satznummern in Berichten;) runden dieses umfassende Arbeitsbuch ab.

Februar '86

A. Simpson
Arbeiten mit dBASE II
264 Seiten / 50 Abb.
Best.-Nr. **3070**
ISBN 3-88745-070-1 (1984)
DM 54,– / sFr 49,70 / S 421,–

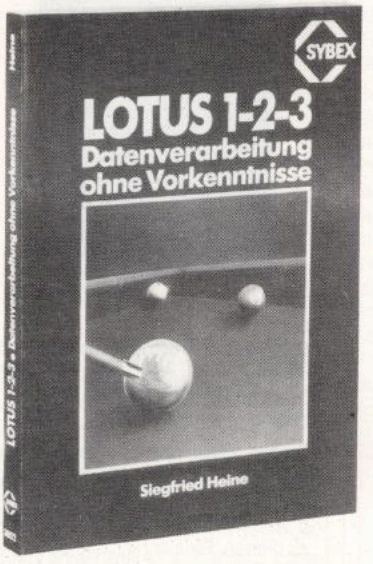
Alles, was Sie über die Datenbank-Verwaltung mit dBASE II wissen müssen, wird Ihnen hier in einer klaren und leicht verständlichen Sprache vermittelt: Zunächst lernen Sie die Grundlagen kennen, dann werden Sie in die Programmiertechniken für viele nützliche Anwendungen eingeführt. Viele Beispiele und zahlreiche praktische Tips helfen Ihnen dabei. Egal, ob Sie ein Anfänger oder fortgeschrittener Anwender von dBASE II sind: Dieses Buch ist eine unentbehrliche Arbeitshilfe.



Alan Simpson
Das dBASE II Profibuch
ca. 400 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3610**
ISBN 3-88745-610-6 (1985)
ca. DM 62,– / sFr 57,– / S 484,–

Wenn Sie geschäftliche Aufgaben mit dBASE II lösen und dafür selbst Programme schreiben möchten, werden Sie um dieses Buch kaum herumkommen. Der Autor des SYBEX Bestsellers „Arbeiten mit dBASE II" macht Sie mit fortgeschrittenen Programmiertechniken vertraut – und zwar Schritt für Schritt: Vom Erkennen des Anwendungsproblems über grundlegende Algorithmen und Techniken, um Ihre Programme schneller und leistungsfähiger zu machen, bis hin zu Programmsystemen für geschäftliche Anwendungen (Adreßverwaltung, Buchhaltung, Lagerhaltung und vieles mehr).

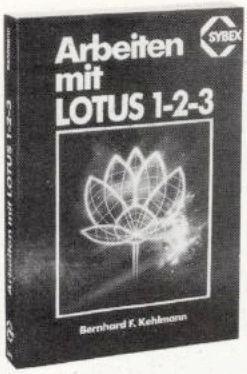
März '86



LOTUS 1-2-3 schnell verstehen

Siegfried Heine
LOTUS 1–2–3
Datenverarbeitung
ohne Vorkenntnisse
264 Seiten / 64 Abb.
Best.-Nr. **3052**
ISBN 3-88745-052-3 (1985)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Die richtige Einstiegs-Lektüre für alle, die ohne DV-Vorkenntnisse schnell private oder berufliche Aufgaben mit dem starken Programm-Paket LOTUS 1–2–3 lösen möchten. Neben den Grundbegriffen und Funktionen lernen Sie anhand vieler Beispiele direkt Aufgaben wie: Monatsabrechnung, Hausfinanzierung, Steuerberechnung, Grafische Darstellung u. a. bewältigen. Einheitliche Bedienungsempfehlungen, die sich in der Praxis bewährt haben, bringen Sie schnell zu effizienten Ergebnissen – ohne daß Sie das ganze System kennen oder selbst programmieren müssen.



Bernhard F. Kehlmann
Arbeiten mit LOTUS 1–2–3
232 Seiten / 115 Abb.
Best.-Nr. **3078**
ISBN 3-88745-078-7 (1985)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Dieses Buch macht Sie anhand praktischer Fallstudien mit den wichtigsten Anwendungen-Funktionen von LOTUS 1–2–3 im Betrieb vertraut. Der Autor zeigt Ihnen aus seiner beruflichen Praxis heraus an konkreten Beispielen, wie Sie dieses leistungsstarke Software-Paket für Gehaltsabrechnung, Finanzplanung, Investitionsrechnung, Umsatz-Statistik u. v. m. nutzen können. Machen Sie sich unabhängig von externen Spezialisten – lernen Sie mit diesem Buch, Abrechnungs- und Planungs-Aufgaben in Ihrem Betrieb mit LOTUS 1–2–3 eigenständig zu lösen!

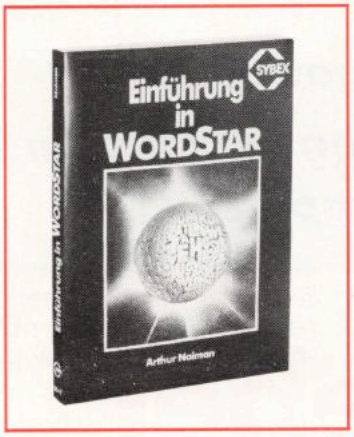
Th. Ritter
Erfolg mit Multiplan
208 Seiten / 68 Abb. Best.-Nr. **3043**
ISBN 3-88745-043-4 (1984)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Seien es kommerzielle, wissenschaftliche oder allgemeine Probleme: das Tabellenkalkulations-Programm Multiplan hilft Ihnen bei der Lösung. Wie – das erfahren Sie aus diesem Buch!
Schritt für Schritt lernen Sie nach kurzer Zeit, Multiplan für Abrechnungen, Kalkulationen, mathematische oder private Anwendungen und vieles mehr einzusetzen.
Lernen Sie viele Möglichkeiten kennen, Ihre Software optimal zu nutzen!

D. Hergert
Erfolg mit VisiCalc
224 Seiten / 58 Abb. Best.-Nr. **3030**
ISBN 3-88745-030-2 (1983)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Alan Simpson
Dateiverwaltung – selbst gemacht
240 Seiten / 29 Abb. u. 178 Programme
Best.-Nr. **3085**
ISBN 3-88745-085-X (1985)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

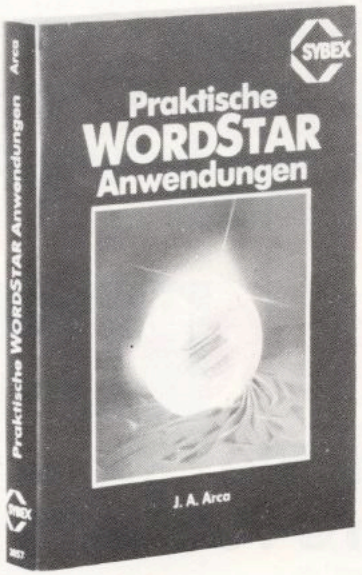
Wenn Sie eine Dateiverwaltung benötigen, die auf Ihre spezifischen Anforderungen zugeschnitten ist, und mit den angebotenen Programmen nicht auskommen: dieses Buch lehrt Sie, Aufgaben wie Adreßverwaltung, Bibliotheksverwaltung und graphische Datendarstellung auf Ihrem PC selbst zu realisieren. Die wesentlichen Techniken der Dateiverwaltung und ihre Verwendung in BASIC-Programmen werden Ihnen ebenso vermittelt wie das Mischen, Sortieren, Aktualisieren und formatierte Ausdrucken von Dateien. Nach kurzer Zeit können Sie die notwendigen Programme für Ihre Dateiverwaltung selbst auf Ihrem PC schreiben.



Arthur Naiman
Einführung in WORDSTAR
240 Seiten / 36 Abb. Best.-Nr. **3019**
ISBN 3-88745-019-1 (1983)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Dieses Buch wurde für diejenigen geschrieben, die WORDSTAR kaufen möchten, es schon besitzen oder einfach wissen wollen, was ein starkes *Textbearbeitungsprogramm* leisten kann. Es ist eine klar gegliederte Einführung, die aufzeigt, wie WORDSTAR funktioniert, was man damit tun kann und wie es tatsächlich eingesetzt wird. Eine Zusammenfassung der Befehle und die Darstellung von Menues erleichtern die praktische Anwendung.

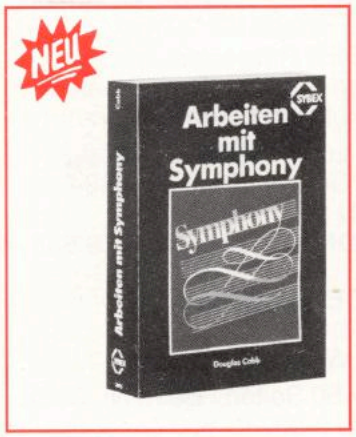
Der sichere Einstieg in WordStar!



WordStar sicher genutzt!

J. A. Arca
Praktische WordStar Anwendungen
368 Seiten / 69 Abb.
Best.-Nr. **3057**
ISBN 3-88745-057-4 (1985)
DM 48,– / sFr 44,20 / S 374,–

Immer mehr Menschen werden heute mit der Textverarbeitung konfrontiert. Ohne Vorkenntnisse lernen Einsteiger mit diesem Buch, nach kurzer Zeit praktische Textverarbeitungs-Probleme zu lösen.
In Form einer programmierten Unterweisung lernt der Anfänger, Briefe, Dokumente und Berichte zu schreiben, umzustellen, das Format zu verändern und WordStar mit MailMerge zu koppeln.
Der richtige Einstieg für Sekretärinnen und alle, die ihre Leistung mit einem der mächtigsten Textverarbeitungsprogramme für Mikrocomputer optimieren wollen.



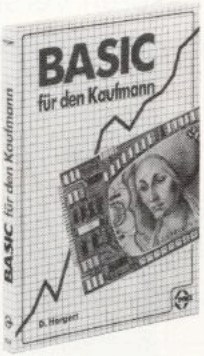
Douglas Cobb
Arbeiten mit SYMPHONY
ca. 800 S. / ca. 420 Abb.
Best.-Nr. **3095**
ISBN 3-88745-095-7 (1986)
ca. DM 98,– / sFr 90,20 / S 764,–

Das umfassende Standardwerk über das integrierte Software-Paket SYMPHONY – in den USA seit Erscheinen ein Bestseller – hilft Ihnen jetzt bei der Arbeit mit dem deutschen Paket. Sorgfältig und leicht verständlich werden dem Anfänger die Software-Funktionen erläutert. Für den Kenner von LOTUS 1-2-3 werden alle Erweiterungen von SYMPHONY deutlich und schnell erkennbar herausgearbeitet. Aufgrund der übersichtlichen Präsentation und des umfassenden Index-Apparates steht dem Leser gleichzeitig ein unverzichtbares Nachschlagewerk zur Verfügung, das neben keinem PC fehlen sollte. **März '86**

Peter Ickenroth
FiBu und Lohn mit Mikrocomputern
ca. 220 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3081**
ISBN 3-88745-081-7 (1986)
ca. DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Eine Fülle von Programmen, mit denen Sie Finanzbuchhaltung und Lohnabrechnung auf Ihrem Computer realisieren können. Die Programme werden ausführlich dokumentiert und anhand praktischer Beispiele erläutert, die Sie direkt nutzen können. Nach kurzer Zeit werden Sie auch Anpassungen vornehmen können, um spezifische Aufgaben in Ihrem Betrieb zu lösen. Die Programme wurden auf einem Sharp MZ-700 erstellt (lauffähig auf MZ-800 im 700er-Modus); konvertierte Listings im Buch ermöglichen auch die Anwendung mit Commodore 64 und IBM PC.

In Vorbereitung



D. Hergert
BASIC für den Kaufmann
208 Seiten / 85 Abb. Best.-Nr. **3026**
ISBN 3-88745-026-4 (1983)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Lernen Sie, wie leicht und effektiv kaufmännische und geschäftliche Vorgänge mit einem Mikrocomputer erledigt werden können. Sie erhalten direkt nutzbare Programme für Ihre kommerziellen Anwendungen und erfahren, wie Sie Ihren Mikrocomputer in BASIC programmieren können. Das Buch enthält Anwendungsbeispiele für:
Verkaufs- und Finanzberichte; Grafiken; Abschreibungen; und vieles mehr. Das BASIC-Buch für Studenten und Praktiker im kaufmännischen Bereich.

Vorschau:
Lutz Weigelt
Arbeiten mit OPEN ACCESS

X. T. Bui
Planen + Entscheiden mit BASIC
200 Seiten / 53 Abb. Best.-Nr. **3025**
ISBN 3-88745-025-6 (1983)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Dieses Buch ist eine Sammlung von interaktiven, kommerziell-orientierten BASIC-Programmen für Management- und Planungsentscheidungen.
Nutzen Sie mit Ihrem Mikrocomputer dieselben Entscheidungsmodelle, die bisher nur Großfirmen, EDV-Spezialisten und Wirtschaftswissenschaftler einsetzen konnten.
Aus dem Inhalt: Gewinnschwellenanalyse; Analyse optimaler Lagerhaltung; Analyse des kritischen Weges und Netzplantechnik (PERT); Zeitreihenanalyse; Lineare Regression.

Peter Ickenroth
Planen, kalkulieren, kontrollieren mit BASIC Taschen-Rechnern
144 Seiten / 48 Abb. Best.-Nr. **3032**
ISBN 3-88745-032-9 (1983)
DM 18,– / sFr 16,80 / S 140,–

Das Buch präsentiert eine Reihe von direkt anwendbaren BASIC Programmen für eine Vielzahl von kaufmännischen Berechnungen mit Ihrem BASIC Taschenrechner. Die Programme, konzipiert für SHARP PC Taschenrechner, sind leicht übertragbar auf jeden in BASIC programmierbaren Taschenrechner. Das Buch enthält praktische Programme für viele kaufmännische Bereiche.

Siehe auch Seite 13:
SYBEX Trainer

Darauf haben Sie schon lange gewartet:

Die gezielte Information mit kurzem Zugriff für Ihre tägliche Arbeit am Computer.

SYBEX Ratgeber

Damit haben Sie Ihre Software voll im Griff!

NEU

SYBEX Ratgeber bieten gezielte Informationen mit kurzem Zugriff für alle, die sich in der Welt der Computer und mit ihrer Software auskennen – aber nicht die Zeit haben, benötigte Befehle oder sonstige Detail-Informationen langwierig zu suchen.
Sybex Ratgeber sind nach einem **klaren, übersichtlichen und einheitlichen Grundmuster** aufgebaut und dadurch leicht zu nutzen:

- **Einführung** in die jeweilige Software.
- Übersichtlicher **Nachschlageteil mit Piktogrammen und Querverweisen**
  – langes Suchen ist passé.
- **Fallbeispiele,** wo es zum besseren Verständnis nötig ist.
- Transparenz durch **Inhaltsverzeichnis für jeden Teil.**

Und so sieht's in der Praxis aus:

60 SYBEX Software Ratgeber dBASE III

Mathematische Funktionen

EXP

Aufgabe: Exponential-Funktion.

Syntax: EXP (<AusdrN>)

Anmerkung: Für einen numerischen Ausdruck kann auch eine Speichervariable stehen.

Der Eingabewert und der Ausgabewert sind vom Datentyp numerisch.

Beispiel:
```
.? EXP(1.000)
2.718

.STORE 1.000 TO SpeichVar
1.000
.? EXP(SpeichVar)
2.718
```

Verweise:

Befehl	Seite	Befehl	Seite
INT	61	ROUND	64
LOG	63	SQRT	69

Mathematische Funktionen 61

Mathematische Funktionen

INT

Aufgabe: Integer-Funktion.

Syntax: INT (<AusdrN>)

Anmerkung: Für einen numerischen Ausdruck kann auch eine Speichervariable stehen.

Alle Ziffern rechts vom Dezimalpunkt werden entfernt.

Der Eingabewert und der Ausgabewert sind vom Datentyp numerisch.

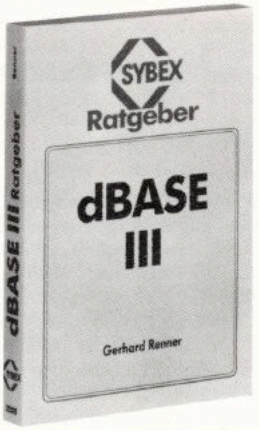
Beispiel:
```
.? INT(125.77)
125

.STORE 110.15 TO SpeichVar
110.15
.? INT(SpeichVar)
110
.STORE INT(210.25) TO SpeichVar
210
```

Verweise:

Befehl	Seite	Befehl	Seite
EXP	60	ROUND	64
LOG	63	SQRT	69

Das Nachschlagewerk in Kürze für:



SYBEX Ratgeber
dBASE III
von Gerhard Renner
432 Seiten / Best.-Nr. **3300**
ISBN 3-88745-300-X
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–

SYBEX Ratgeber
Open Access (Datenbank / Kalkulation / Dienstprogramme)
von Lutz Weigelt
280 Seiten / Best.-Nr. **3304**
ISBN 3-88745-304-2
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–

SYBEX Ratgeber
MS-DOS
von Wolfgang Höfs
ca. 450 Seiten / Best.-Nr. **3302**
ISBN 3-88745-302-6
ca. DM 60,– / sFr 55,20 / S 468,–

Es folgen:
SYBEX Ratgeber
dBASE II
von Gerhard Renner
ca. 480 Seiten / Best.-Nr. **3305**
ISBN 3-88745-305-0
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–

SYBEX Ratgeber
CP/M
von Alfons Steinhoff
ca. 420 Seiten / Best.-Nr. **3301**
ISBN 3-88745-301-8
ca. DM 60,– / sFr 55,20 / S 468,–

Weitere Ratgeber sind in Vorbereitung.

Belegen Sie jetzt Ihren Praxis-Kurs zwischen Buchdeckeln

Herausgegeben von Dr. Gerhard Renner

Buch oder Lehrgang? Diese Frage stellt sich für alle, die beruflich mit Computern arbeiten und sich mit einer neuen Software vertraut machen müssen. Wenn Ihnen ein Lehrgang zu teuer, zu zeitaufwendig oder nicht nachhaltig genug ist:

SYBEX Trainer bieten Ihnen eine effektive Alternative, in der sich Vorteile eines Lehrgangs mit denen eines Buches optimal vereinen.

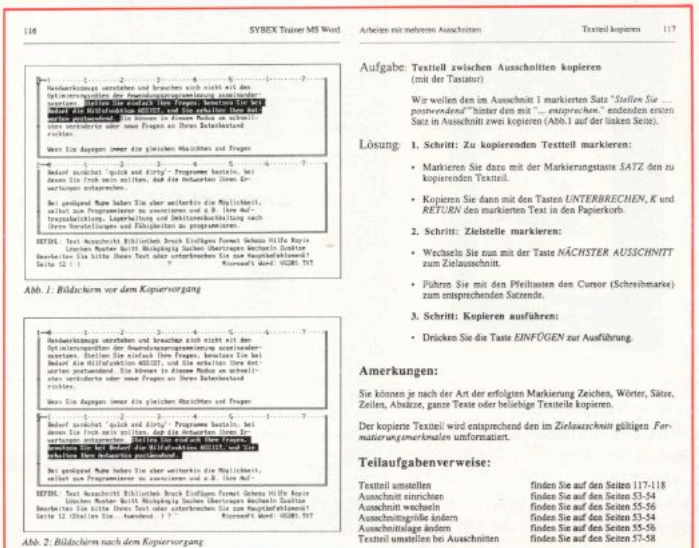
SYBEX Trainer geben dem Beginner mit einer professionellen Software eine Schritt-für-Schritt-Einführung – in Theorie und Praxis zugleich. Sie brauchen dazu keine Vorkenntnisse.

SYBEX Trainer bestehen aus übersichtlichen und leicht faßlichen Lerneinheiten. Die schrittweise Anleitung im Textteil stärkt Ihr Selbstvertrauen und fördert Ihren Lernerfolg.

SYBEX Trainer enthalten auf jeder Doppelseite eine Theorie-/Praxis-Einheit: Einer systematisch einführenden Textseite (mit Erläuterungen und Beispielen) steht jeweils eine Seite mit den entsprechenden Bildschirm-Abbildungen gegenüber – so, wie es in der Praxis aussieht.

SYBEX Trainer zeigen Ihnen anschaulich, was Sie nun eintippen müssen und was sich auf dem Bildschirm dann tun sollte. Fehler erkennen Sie im Ansatz und können sie mühelos beseitigen.

Das ist Lernen in Theorie und Praxis:



116 SYBEX Trainer MS Word

Arbeiten mit mehreren Ausschnitten Textteil kopieren 117

Abb. 1: Bildschirm vor dem Kopiervorgang

Abb. 2: Bildschirm nach dem Kopiervorgang

Aufgabe: **Textteil zwischen Ausschnitten kopieren** (mit der Tastatur)

Wir wollen den im Ausschnitt 1 markierten Satz *"Stellen Sie ... postwendend."* hinter den mit *"... entsprechen."* endenden ersten Satz in Ausschnitt zwei kopieren (Abb.1 auf der linken Seite).

Lösung: **1. Schritt: Zu kopierenden Textteil markieren:**

- Markieren Sie dazu mit der Markierungstaste *SATZ* den zu kopierenden Textteil.
- Kopieren Sie dann mit den Tasten *UNTERBRECHEN*, *K* und *RETURN* den markierten Text in den Papierkorb.

2. Schritt: Zielstelle markieren:

- Wechseln Sie nun mit der Taste *NÄCHSTER AUSSCHNITT* zum Zielausschnitt.
- Führen Sie mit den Pfeiltasten den Cursor (Schreibmarke) zum entsprechenden Satzende.

3. Schritt: Kopieren ausführen:

- Drücken Sie die Taste *EINFÜGEN* zur Ausführung.

Anmerkungen:

Sie können je nach der Art der erfolgten Markierung Zeichen, Wörter, Sätze, Zeilen, Absätze, ganze Texte oder beliebige Textteile kopieren.

Der kopierte Textteil wird entsprechend den im *Zielausschnitt* gültigen *Formatierungsmerkmalen* umformatiert.

Teilaufgabenverweise:

Textteil umstellen	finden Sie auf den Seiten 117-118
Ausschnitt einrichten	finden Sie auf den Seiten 53-54
Ausschnitt wechseln	finden Sie auf den Seiten 55-56
Ausschnittgröße ändern	finden Sie auf den Seiten 53-54
Ausschnittlage ändern	finden Sie auf den Seiten 55-56
Textteil umstellen bei Ausschnitten	finden Sie auf den Seiten 57-58

SYBEX Trainer helfen Ihnen, Gelerntes schnell wieder aufzufrischen, denn Sie können auch dann üben, wenn Sie nicht am Rechner sitzen – in dem Tempo, das Ihnen liegt.

SYBEX Trainer führen ein – aber auch weiter; mit vielen Beispielen, die Ihnen bei der täglichen Arbeit immer wieder helfen.

Steigen Sie direkt in die Praxis ein

NEU

Dr. Gerhard Renner
MS Word
ca. 250 Seiten, ca. 175 Abb.
Best.-Nr. **3330** ISBN 3-88745-330-1
DM 49,80 / sFr 45,80 / S 388,–

So einfach trainieren und ergänzen Sie Ihr Wissen über MS Word – das weitverbreitete Textverarbeitungs-Programm für den IBM PC und kompatible Rechner. Lernen Sie MS Word schrittweise und ganz anschaulich kennen: mit oder ohne Computer, am Arbeitsplatz oder zu Hause. Praxisbezogen lernen und üben Sie das Erstellen, Ändern und Ausgeben von Texten, Serienbriefen und Dokumenten.

In Vorbereitung

NEU

Hans Gino Broggiato
TEXASS
ca. 250 Seiten, ca. 175 Abb.
Best.-Nr. **3331** ISBN 3-88745-331-X
DM 49,80 / sFr 45,80 / S 388,–

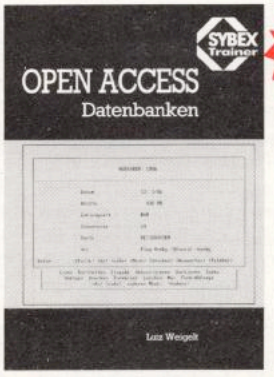
Wenn Sie Ihre Textverarbeitung am IBM PC oder Kompatiblem mit TEXASS bewältigen möchten: Auch dafür steht Ihnen das richtige Einführungs- und Trainingsbuch zur Verfügung; ganz praxisnah mit Original-Screenprints: So können Sie auch ohne Computer üben und lernen, Ihre leistungsfähige Textverarbeitung schnell und sicher anzuwenden.

In Vorbereitung

NEU

Theodor Kersken
Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalkulations-Programmen
ca. 250 Seiten, ca. 175 Abb.
Best.-Nr. **3332** ISBN 3-88745-332-8
DM 49,80 / sFr 45,80 / S 388,–

Systematisch und gut verständlich vermittelt der Autor fundamentales Wissen zum Thema „Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalkulations-Programmen." Der Text führt Sie schrittweise ein; die in langjähriger Praxis erprobten Anwendungs-Beispiele vertiefen Ihr Fachwissen und bringen Sie innerhalb kurzer Zeit zu praktischen Fertigkeiten. **In Vorbereitung**



NEU

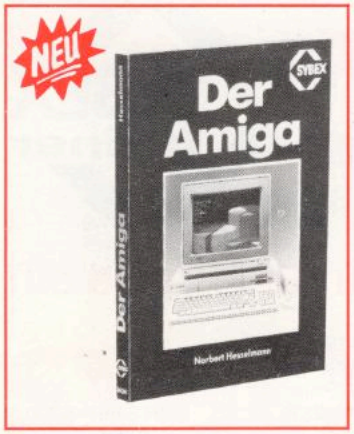
Lutz Weigelt
OPEN ACCESS
Band 1: Datenverwaltung
ca. 250 Seiten, ca. 175 Abb.
Best.-Nr. **3333** ISBN 3-88745-333-6
DM 49,80 / sFr 45,80 / S 388,–

OPEN ACCESS ist eines der erfolgreichsten integrierten Software-Pakete. Lernen Sie jetzt des sicheren Umgang mit dem Datenverwaltungs-Modul. Mit dem SYBEX Trainer ist das einfacher, als Sie denken: Da alle Lektionen durch Screenprints unterstützt werden, können Sie immer und überall lernen – ohne Computer und ohne fremde Hilfe.

In Vorbereitung

Knowhow eines Lehrgangs zum Preis eines Buches: SYBEX Trainer Je Band nur DM 49,80
sFr 45,80 / S 388,–

Amiga / Apple



Norbert Hesselmann
Der Amiga
208 Seiten, mit Abb. Best.-Nr. **3624**
ISBN 3-88745-624-6 (1985)
DM48,– / sFr44,20 / S374,–

Das Buch gibt Ihnen eine fundierte Einführung in die Arbeitsumgebung dieses Leistungs-Pakets: Die Hardware, die Benutzer-Schnittstelle, das Betriebssystem AmigaDOS sowie ABasiC werden Ihnen ebenso vertraut wie der Prozessor MC 68000 – das leistungsstarke Herz des Amiga. Auch auf die Erzeugung höchstauflösender farbiger Grafiken und die Darstellung bewegter Sprites geht der Autor ausführlich ein; ein eigenes Kapitel ist der Erzeugung von Musik und Geräuschen gewidmet. Der umfangreiche Anhang mit einer Liste der DOS-Befehle, einer Übersicht über die Pinbelegungen der Anschlüsse und weiteren nützlichen Tabellen rundet die umfassende Einführung ab. Nutzen Sie diese Quelle von Informationen für die Kaufentscheidung – und als Nachschlagewerk für Ihre tägliche Arbeit mit dem Amiga.

Vorschau

Eugene P. Mortimore
Amiga Programmer's Handbook
Pages: 400; Size: 7½" x 9"
Ref: 0-343
ISBN: 0-89588-343-0
ca. DM85,–/sFr78,20/S663,–

Amiga Programmer's Handbook presents the details of the ROM-BIOS and Intuition calls of the Amiga computer alphabetically. This book emphasizes the Animation and Graphics of the Amiga together with supporting routines. In addition, the book presents all associated calls required to build programs to use these facilities effectively. Each of these numerous calls will be presented in detail. This book will be a reference book rather than a tutorial of programming techniques. Short illustrative code segments are included.

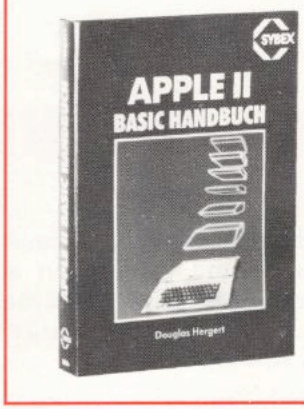
Demnächst frisch aus den USA

William F. Luebbert
Was ist wo im Apple
496 Seiten / 84 Abb.
Best.-Nr. **3098**
ISBN 3-88745-098-1 (1985)
DM58,– / sFr53,40 / S452,–

Besitzer eines Apple II, II+ oder IIe erhalten eine systematische Arbeitshilfe, um schnelle und elegante Programme auf ihrem Rechner zu schreiben. Der Autor erläutert die Bedeutung von 2000 wichtigen Speicheradressen; dazu alle wichtigen ROM-Routinen. Für den schnellen Zugriff sind Routinen und Speicheradressen in alphabetischer und numerischer Reihenfolge sortiert. Viele Apple-Routinen, die Sie in den eigenen Programmen leicht verwenden können, helfen Ihnen, Ihre BASIC-Programme zu beschleunigen und bei der Assemblerprogrammierung viel Arbeit und Zeit zu sparen.

Elna Tymes
Arbeiten mit AppleWorks
240 Seiten / ca. 60 Abb.
Best.-Nr.: **3604**
ISBN 3-88745-604-1 (1985)
DM52,– / sFr47,80,– / S406,–

Anwender eines Apple //c oder //e lernen durch dieses systematisch aufgebaute Arbeitsbuch, mit dem Software-Paket **AppleWorks** schnell kommerzielle wie private Aufgabenstellungen zu lösen. Es enthält alles, was Sie zur Anwendung von **AppleWorks** benötigen: die Basisfunktionen (Tabellenkalkulation, Textverarbeitung, Datenbank-Verwaltung); eine detaillierte Erläuterung der Befehle anhand praktischer Beispiele; eine Sammlung grundlegender Programme (Bilanz, Einkommensteuer-Erklärung, Finanzplanung, Bestandsüberwachung u.v.m.), die Sie ohne Schwierigkeiten auf Ihre speziellen Bedürfnisse zuschneiden können.

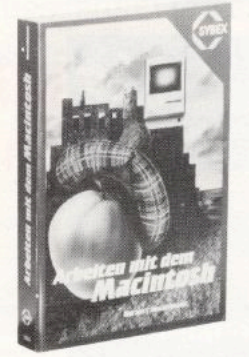


D. Hergert
Apple II BASIC Handbuch
304 Seiten / 116 Abb. Best.-Nr. **3036**
ISBN 3-88745-036-1 (1984)
DM32,– / sFr29,50 / S250,–

Dieses handliche Nachschlagewerk sollte seinen Platz neben Ihrem APPLE II, II+, IIc oder IIe haben. Das Buch wird Ihnen das Programmieren wesentlich erleichtern.

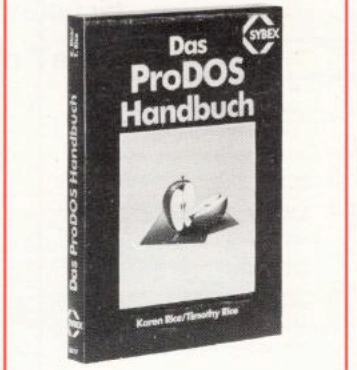
J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den Apple
256 Seiten / 190 Abb. Best.-Nr. **3016**
ISBN 3-88745-016-7 (1983)
DM38,– / sFr35,– / S296,–

Das Buch für APPLE-Nutzer, die einen schnellen Zugang zur Programmierung in BASIC suchen. Das Buch enthält eine Reihe von abgestuften Übungen mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad.



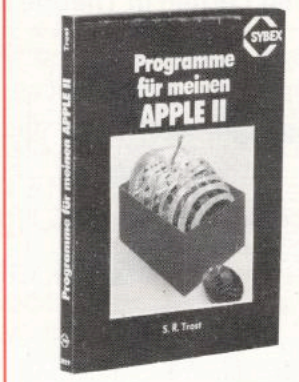
Norbert Hesselmann
Arbeiten mit dem Macintosh
416 Seiten / 320 Abb. Best.-Nr. **3080**
ISBN 3-88745-080-9 (1984)
DM54,– / sFr49,70 / S421,–

Das Buch für alle Macintosh-Besitzer und -Interessenten, die den leistungsfähigen Apple-Rechner verstehen und für ihre Zwecke einsetzen möchten. Neben allen wichtigen Informationen über den Computer selbst erhalten Sie eine Erläuterung wichtiger kommerzieller Software-Pakete, Hinweise für deren Einsatz sowie eine durch Programmbeispiele aufgelockerte Anleitung zur Programmierung in Microsoft-BASIC. Viele konkrete Anwendungsbeispiele zeigen Ihnen, wie der Macintosh zahlreiche Tätigkeiten erleichtert und zur Steigerung Ihrer Kreativität im beruflichen und privaten Bereich beiträgt.



Karen Rice/Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch
272 Seiten / 29 Abb.
Best.-Nr.: **3617**
ISBN 3-88745-617-3 (1985)
DM48,– / sFr44,20 / S374,–

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Dabei spielt Ihr Wissensstand keine Rolle: Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.



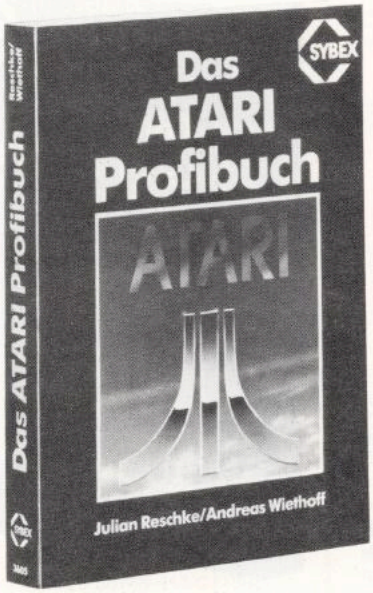
Stanley R. Trost
Programme für meinen Apple II
192 Seiten / 158 Abb. Best.-Nr. **3029**
ISBN 3-88745-029-9 (1983)
DM34,– / sFr31,30 / S265,–

Joseph Kascmer
Apple II leicht gemacht
192 Seiten / 43 Abb. Best.-Nr. **3031**
ISBN 3-88745-031-0 (1984)
DM28,– / sFr25,90 / S218,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs
240 Seiten
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3408**
ISBN 3-88745-408-1
DM64,– / sFr58,90 / S499,–

G.-P. Raabe/K.-J. Schmidt
Spielen, lernen, arbeiten mit dem ATARI
280 Seiten / 56 Abb. Best.-Nr. **3082**
ISBN 3-88745-082-5 (1985)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

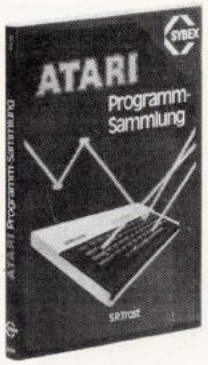
Lernen Sie Ihren ATARI auf spielerische Weise kennen und nutzen. Über die Phasen Spielen – Lernen – Arbeiten erwerben Sie Fähigkeiten, die Sie bei der Programmierung und Anwendung Ihres Rechners benötigen. Viele Beispiel-Programme, eine umfassende Bedienungs-Anleitung für Ihren ATARI und eine Einführung in die BASIC-Programmierung lassen Sie schnell zum fortgeschrittenen Anwender werden, so daß Sie auch Programme anderer Hersteller für Ihre Zwecke ändern können. Holen Sie spielend von Anfang an das Beste aus Ihrem ATARI heraus!



Für ATARI 400/800/600XL/ 800XL/130XE

Julian Reschke/
Andreas Wiethoff
Das ATARI Profibuch
296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3605**
ISBN 3-88745-605-X (1985)
DM 42,–/sFr 38,60/S 328,–

Das richtige Buch für Sie, wenn Sie einen ATARI 400, 800, 600XL, 800XL oder 130XE besitzen. Hier finden Sie gebündelt alle wichtigen Informationen, um Ihren Rechner kennenzulernen und seine Fähigkeiten voll auszureizen: eine vollständige Liste aller Systemadressen und -routinen mit Erläuterungen; detaillierte Informationen über Speicherbelegung und Ausnutzung des Betriebssystems; einen Tabellenteil mit Zeichencodes, Adressen, Kommandos, Tonhöhen, Farben, Fehlermeldungen; einen alphabetischen Nachschlageteil, der zu verschiedenen Themen eine komplette Einführung in die Programmierung gibt.
Nutzen Sie dieses vollständige und gut gegliederte Info-Paket – es läßt keine Frage offen und macht Sie schnell zum Profi mit Ihrem Atari!

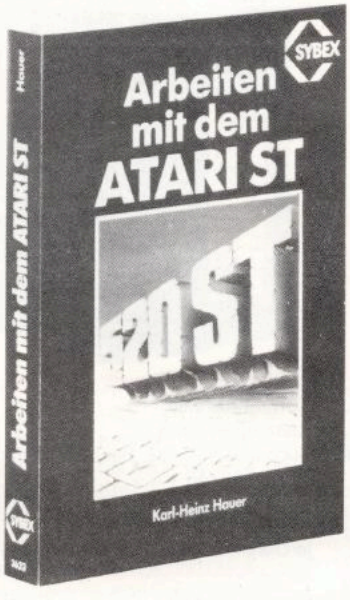


S. R. Trost
ATARI Programm-Sammlung
190 Seiten / 150 Abb. Best.-Nr. **3068**
ISBN 3-88745-068-X (1984)
DM 34,– / sFr 31,30 / S 265,–

Das Buch bietet einen Satz ausgetesteter Programme in BASIC, die Sie ohne Vorkenntnisse für eine Vielzahl von Anwendungen einsetzen können.

Julian Reschke
ATARI BASIC Handbuch
208 Seiten / mit Abb. Best.-Nr. **3083**
ISBN 3-88745-083-3 (1984)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Das vollständige BASIC-Vokabular von A–Z wird beschrieben und anhand praktischer Beispiele erläutert; nach kurzer Zeit können Sie effektive Programme für Ihren Bedarf schreiben.



NEU

Das Rüstzeug für Ihre Programmier-Arbeit

Karl-Heinz Hauer
Arbeiten mit dem ATARI ST
ca. 320 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr. **3623**
ISBN 3-88745-623-8
ca. DM 42,–/sFr 38,60/S 328,–

Wenn Sie mit dem ATARI 520/260 ST bereits arbeiten oder den Kauf dieses Systems erwägen sollte dieses Buch zu Ihrer Standard-Bibliothek gehören. Hier finden Sie alles Wissenswerte für Ihre effektive Programmier-Arbeit: Informationen über das System; die Programmierung mit ATARI BASIC und mit ST-LOGO; auch das Betriebssystem TOS und die Kernel-Routinen werden vom Autor eingehend beschrieben und erläutert; zahlreiche Anwender-Programme geben Ihnen anschauliche Programmier-Beispiele und bilden einen Grundstock für Ihre eigenen Programme. Nutzen Sie die starken Möglichkeiten des ATARI ST für Ihre Anwendungen; das nötige Rüstzeug vermittelt Ihnen dieses Buch. **In Vorbereitung**

Vorschau:
C auf dem ATARI ST
ATARI 520 ST StarBASE

Textverarbeitung komfortabel und preiswert

Toni Schwaiger/
Carsten Reinhardt
ATARI Startexter
Textverarbeitungs-Kurs
für ATARI
400/800/600XL/800XL/130XE
Diskette + Trainingsbuch
(ca. 110 S.)
Best.-Nr. **3414**
ISBN 3-88745-414-6 (1985)
nur DM 64,-/sFr 58,90/S 499,-

„Startexter ist im wahrsten Sinne des Urteils ein Star", urteilten die Rezensenten der Fachblätter nach Erscheinen des C 64 StarTexter. Jetzt liegt dieses leistungsfähige Textverarbeitungs-Paket auch für alle Atari-Heimcomputer mit mindestens 48 KB Speicher vor. Sie werden begeistert sein von den Grundfunktionen (deutsche Umlaute sind selbstverständlich), vor allem aber von den zahlreichen Sonderfunktionen, u.a.: Tabulatoren / Word-wrapping am Zeilenende / Trennvorschläge / Rechnen im Text / Mehrere Zeichensätze ladbar / Umfangreiche Formatierungs-Möglichkeiten / 64K RAM-Disk für den 130XE. Das zugehörige Trainingsbuch enthält eine übersichtliche Anleitung für die Textverarbeitung mit vielen nützlichen Fallbeispielen.
StarTexter – Textverarbeitung der Spitzenklasse zum Spitzenpreis!

Commodore

Rodnay Zaks
Mein erstes
Commodore 64 Programm
208 Seiten / zahlr. farb. Abb.
Best.-Nr. **3062**
ISBN 3-88745-062-0 (1984)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

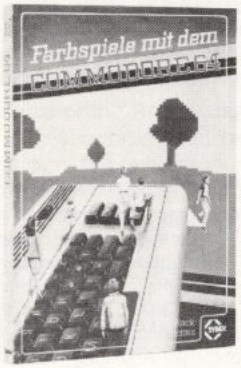
Zahlreiche farbige Illustrationen und viele einfache Diagramme helfen Ihnen, auf spielerische Weise Ihr erstes Programm zu schreiben – auch, wenn Sie mit Ihrem Commodore 64 nicht nur spielen möchten!

Gary Lippman
Mein zweites
Commodore 64 Programm
240 S. / zahlr. farb. Illustr.
Best.-Nr. **3086**
ISBN 3-88745-086-8 (1985)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Joseph Kascmer
Commodore 64 leicht gemacht
176 Seiten / 36 Abb. Best.-Nr. **3038**
ISBN 3-88745-038-8 (1984)
DM 28,– / sFr 25,90 / S 218,–

D. Hergert
Commodore 64 BASIC Handbuch
208 Seiten / 92 Abb. Best.-Nr. **3048**
ISBN 3-88745-048-5 (1984)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Anhand von praktischen Beispielen wird das vollständige BASIC-Vokabular beschrieben und erläutert. So lernen Sie schnell das Programmieren mit Ihrem Commodore 64.

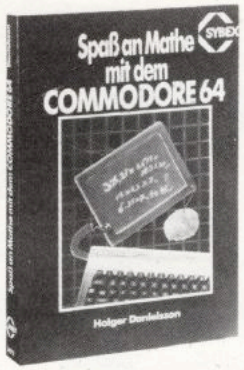


W. Black / M. Richter
Farbspiele mit dem Commodore 64
176 Seiten / 58 Abb. Best.-Nr. **3044**
ISBN 3-88745-044-2 (1984)
DM 28,– / sFr 25,90 / S 218,–

Charles Platt
Commodore 64 – Grafik + Design
280 Seiten, 150 Abb. Best.-Nr. **3073**
ISBN 3-88745-073-6 (1984)
DM 39,– / sFr 35,90 / S 304,–

Eine Schritt-für-Schritt-Einführung, die Sie mit den Prinzipien und dem Aufbau der Grafik-Programmierung Ihres Commodore 64 vertraut macht. Das Buch stellt Ihnen die Besonderheiten der Programmierung des Commodore 64 vor, gibt Hilfen für die Grafik-Programmierung und bietet eine Menge zusätzlicher Informationen, die Sie nicht in Ihrem Commodore-Handbuch finden. Nach kurzer Zeit können Sie bestehende Spiele verbessern, eigene entwickeln und Ihren C 64 optimal für Grafik und Design einsetzen.

Das große Grafikbuch



Holger Danielsson
Spaß an Mathe
mit dem Commodore 64
280 Seiten / mit Abb. Best.-Nr. **3072**
ISBN 3-88745-072-8 (1985)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Schüler aller Schulformen und Commodore 64-Besitzer mit Grundkenntnissen werden von diesem Buch begeistert sein. Der Autor gibt ihnen eine Fülle von Tips, wie sie den Commodore 64 für Ihre Berechnungen einsetzen – und dabei viel Spaß haben können.

S. R. Trost
Commodore 64
Programm-Sammlung
192 Seiten / 160 Abb. Best.-Nr. **3051**
ISBN 3-88745-051-5 (1983)
DM 34,– / sFr 31,30 / S 265,–

Dieses Buch beinhaltet mehr als 70 getestete Anwenderprogramme, die direkt eingegeben werden können.

NEU

Die BASIC-Enzyklopädie

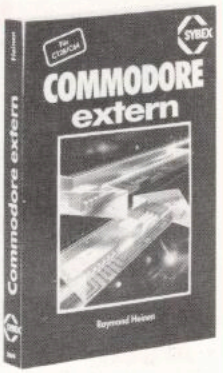
Michael Orkim
Das große Commodore
BASIC Handbuch
640 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr. **3615**
ISBN 3-88745-615-7
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Danach haben Commodore-Fans lange gesucht: BASIC komplett für alle Commodore-Rechner von C64 bis C128. Grundlage des Buches ist das BASIC 7.0 für den C128. Von dessen Befehlen ausgehend, werden Übereinstimmungen mit bzw. Unterschiede zu den übrigen BASIC-Versionen von Commodore (BASIC 2.0/4.0/3.5) herausgearbeitet. Dabei zeigt der Autor auch, wie man in einer bestimmten Version nicht vorhandene Befehle simulieren kann, so daß die gleiche Funktion erfüllt wird.

Darüber hinaus erhalten Anfänger und Fortgeschrittene sorgfältig erarbeitete Informationen zu: Interpreter und Editor, Ein-/Ausgabe-Funktionen und -Geräte, Dateiverwaltung – und vor allem Hinweise, wie sich Progamme zwischen den einzelnen Geräten übertragen lassen. Alphabetische Befehlsübersichten mit Erläuterungen zu SIMON'S BASIC, EXBASIC und HONEY-AID runden das Buch ab.

Ein Muß für alle Commodore-Fans!

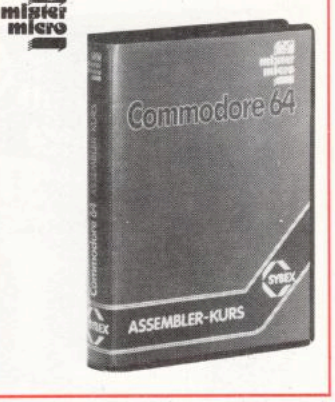
NEU



Raymond Heinen
Commodore extern
ca. 260 Seiten, mit Abb. Best.-Nr. **3094**
ISBN 3-88745-094-9
ca. DM 42,– / sFr 38,60 / S 328,–

Lernen Sie alle Möglichkeiten kennen, Ihren C128/C64 an externe Geräte anzuschließen und damit seine Fähigkeiten zu erweitern. Das nötige Knowhow wurde in diesem Buch für Sie gebündelt: Hardware des C128; Betriebsmodi; USER-Port; Programmierung einer CIA; Realisierung einer Centronics-Schnittstelle; Control-Ports 1 und 2; Funktion des Kassetten-Ports; der serielle IEC-Bus; der EXPANSION-Port und seine Verwendungsmöglichkeiten u.v.m. Zahlreiche Anwendungsbeispiele zeigen Ihnen ganz praktisch, wie Sie Ihren C128 oder C64 in ein System peripherer Geräte integrieren und zu einer Vielzahl neuer Funktionen nutzen können.

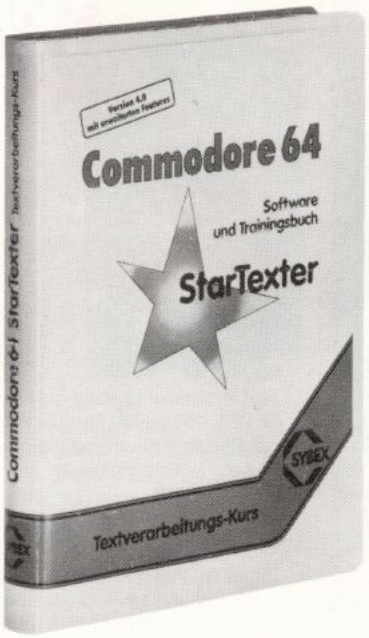
In Vorbereitung



Commodore 64
Assembler-Kurs
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3402**
ISBN 3-88745-402-2
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3403**
ISBN 3-88745-403-0
je DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Commodore 64
BASIC-Kurs mit Honey-Aid
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3400**
ISBN 3-88745-400-6
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3401**
ISBN 3-88745-401-4
je DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Commodore 64
BASIC Abenteuer
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3404**
ISBN 3-88745-404-9
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3405**
ISBN 3-88745-405-7
je DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–



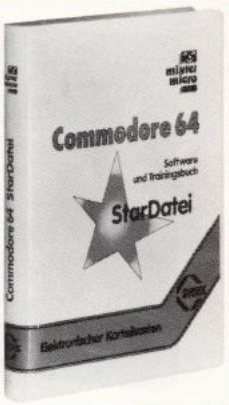
Version 4.0 jetzt mit

- **Tabulatoren**
- **Word-Wrapping**
- **Konvertierungsprogramm für Dateien, die mit TEXTOMAT™, TEXTOMAT PLUS™ oder Vizawrite™ erstellt wurden**
- **Drucker-Installation für die gängigen Drucker**
- **Verbesserte Schnittstelle zur StarDatei mit echten MailMerge-Funktionen**

Commodore 64
StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs
Diskette und Trainingsbuch,
112 Seiten
Best.-Nr. **3411**
ISBN 3-88745-411-1 (1986)
nur DM 64,- / sFr 58,90 / S 499,-

StarTexter ist weit mehr als ein umfangreiches, sehr komfortables Textverarbeitungs-Programm; das zugehörige Lehrbuch enthält eine übersichtliche, leicht verständliche Anleitung für die Textverarbeitung und viele nützliche Fallbeispiele.
StarTexter bietet ein komfortables Textverarbeitungs-Programm mit 100%iger Fließtext-Eingabe, automatischer Bildschirm-Formatierung und Trennungshilfen. Deutsche Umlaute sind selbstverständlich, wie viele weitere Annehmlichkeiten, die in dieser Fülle kaum ein anderes Textverarbeitungs-Programm für den C64 enthält.
StarTexter ist der Textverarbeitungskurs mit Doppelnutzen: das Buch führt Sie in die Textverarbeitung mit Ihrem C 64 ein, die Diskette bietet Ihnen ein exzellentes Programm – komplett zu einem erstaunlichen Preis!

NEU



Commodore 64
StarDatei
Elektronischer Karteikasten
mit Diskette + Trainingsbuch
von Toni Schwaiger
Best.-Nr. **3413**
ISBN 3-88745-413-8 (1985)
nur DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Mit StarDatei liegt – passend zu **StarTexter** – ein leistungsfähiger und unkomplizierter „Karteikasten" für den C 64 vor. Sie können beliebige Daten auf Karteikarten speichern (190–645 Karten pro Diskettenseite) und wie bei einem Karteikasten bearbeiten.
StarDatei ist genauso komfortabel und bedienerfreundlich wie **StarTexter** – unterstützt durch das ausführliche und leicht verständliche Trainingsbuch. Daten der **StarDatei** kann **StarTexter** mühelos in Serienbriefe oder sonstige Texte einfügen, wodurch echte MailMerge-Funktionen möglich werden.

NEU

Commodore 64
StarTool
Dienstprogramme von Frank U. Müller
Diskette+Trainingsbuch Best.-Nr. **3417**
ISBN 3-88745-417-0
DM 64,– / sFr 58,90,– / S 499,–

StarTool enthält sehr nutzerfreundliche Dienstprogramme, um Ihren C 64 in Maschinensprache zu programmieren: Einen äußerst leistungsfähigen Editor, Assembler, Reassembler und einen Maschinensprache-Monitor. Einige Features: Zeilenorientierter Editor / Editieren von bis zu 8 Programmen gleichzeitig / Assemblieren aus dem Speicher oder von Diskette / Direkte Programmierung des Laufwerks / 80 Zeichen pro Zeile / Rechenfunktion auf Assemblerebene / Reassembler zur Erzeugung eines editierfähigen Quellprogramms u.v.m. Das umfassende Trainingsbuch hilft Ihnen, die Dienstprogramme voll für Ihre Anwendungen einzusetzen.

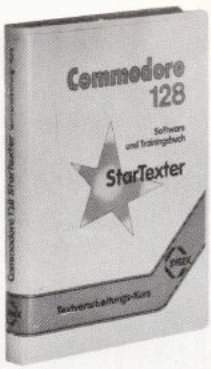
NEU

Christoph Buskies/Ulrich Buskies
Das C128 Buch
ca. 320 Seiten, mit Abb. Best.-Nr. **3618**
ISBN 3-88745-618-1
ca. DM 55,– / sFr 50,60 / S 429,–

Werden Sie zum Profi mit dem professionellen Commodore 128! Die Autoren geben Ihnen hier die Voraussetzung an die Hand: Das C128-System; ROM-Kernel; Einsprung-Adressen; Speicherbelegung; Memory Management Unit; Betriebsmodi des C128; BASIC 7.0; Maschinensprache des Prozessors 8502; CP/M 3.0 auf dem C128; der C128 und seine Peripherie. Sie bekommen hier eine Fundgrube von wertvollen Informationen mit einer kompletten Darstellung der Programmier-Möglichkeiten. Lernen Sie, das leistungsfähige C128-System für Ihre Zwecke auszunutzen! **In Vorbereitung**

Vorschau: C128 StarDatei

NEU



Commodore 128
StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs
von Toni Schwaiger
Diskette + Trainingsbuch
Best.-Nr. **3415** ISBN 3-88745-415-4
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–

Nach dem **C64 StarTexter,** der auf einhellige Begeisterung stieß, ist das deutsche Textverarbeitungs-Paket nun auch für den **C 128** verfügbar. Nutzen Sie für Ihren professionellen Rechner die Textverarbeitung mit den professionellen Möglichkeiten, von denen: Deutsche Umlaute, umfangreiche Formatierungsmöglichkeiten, mehrere Zeichensätze, Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping nur einige sind. Und mit dem ausführlichen Trainingsbuch können Sie direkt einsteigen. Die Textverarbeitung, die starke Features und hohe Bedienerfreundlichkeit zum kleinen Preis bietet! **In Vorbereitung**

Grafik wie ein Profi mit Ihrem Commodore 64

NEU

Heino Hansen /
Elmar Sonnenschein
Commodore 64 StarPainter
Grafik-Programm mit Diskette
und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3421**
ISBN 3-88745-421-9
ca. DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Ein neues StarSoftware-Produkt, mit dem Sie voll in grafische Anwendungen einsteigen können – nicht nur zum Zeitvertreib: Zeichnen von Rechtecken, Ellipsen, Strahlen, Linien usw., Löschen, Flächen füllen, Bildschirm-Ausschnitt kopieren oder verschieben, Text einfügen, editieren; das und vieles mehr ist mit **StarPainter** und Ihrem C 64 jetzt kein Problem mehr.

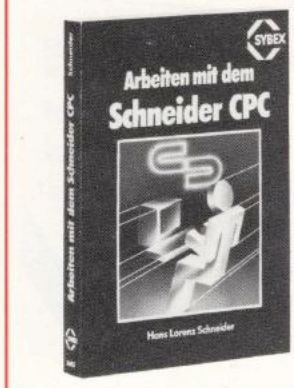
Auch Anfänger zeichnen ohne Mühe; dafür sorgt zum einen das ausführliche Trainingsbuch, zum anderen die Bedienerfreundlichkeit des Programms: Ein übersichtlicher und informativer Bildschirm-Aufbau, freies Bewegen im gesamten Bildbereich, eine schnelle und unkomplizierte Funktionswahl über die Tastatur. Nicht zu vergessen die Extras: Scalierung (mehrere Maßstäbe sind ladbar), programmierbare Cursorgeschwindigkeit, Scrolling, Ein- und Ausgabe in beliebigen Ausschnitten, Zoom, Modusanzeige und, und ...
So komfortabel kann Grafik auf Ihrem C 64 sein – und preiswert außerdem! **In Vorbereitung**

Vorschau: C128 StarPainter

Schneider CPC

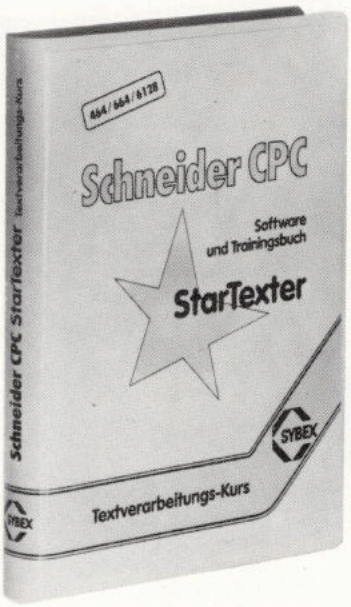
Norbert und Christoph Hesselmann
Mein Schneider CPC
368 Seiten / 124 Abb.
Best.-Nr.: **3602**
ISBN 3-88745-602-5 (1985)
DM 42,– / sFr 38,60 / S 328,–

Das sollte Ihr erstes Buch zum Schneider CPC sein! Umfassend und schrittweise gibt es Ihnen alle notwendigen Informationen, um Ihren neuen Rechner von Anfang an voll auszunutzen; von der Hardware-Umgebung über ein umfangreiches BASIC-Lexikon, Grafikentwurf und Musikerzeugung, Mikroprozessorentechnik und Maschinensprache, Arbeiten mit dem Disketten-Laufwerk bis hin zu den Betriebssystemen AMSDOS und CP/M 2.2. Mit vielen Programmbeispielen, Abbildungen und einer Vielzahl von Tips und Tricks ist **Mein Schneider CPC** unentbehrlich für alle, die das leistungsstarke Heimcomputer-System von Grund auf kennenlernen und beherrschen möchten.



Hans Lorenz Schneider
Arbeiten mit dem Schneider CPC
288 Seiten / 113 Abb.
Best.-Nr. **3603**
ISBN 3-88745-603-3 (1985)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Der Autor vermittelt alle Informationen zur BASIC-Programmierung Ihres Rechners, wie z. B.: allgemeine Routinen, die Sie immer wieder benötigen; Einsatzmöglichkeiten des Zeichensatzes; hochauflösende Grafik und ihre Anwendung; Routinen zur Darstellung von Sprites und Hardcopies; Dateiverwaltung und Sound-Editor; wichtige Betriebssystem-Routinen; Möglichkeiten der BASIC-Erweiterung. Eine umfassende und didaktisch aufbereitete Arbeitshilfe für Anfänger und fortgeschrittene CPC-Anwender.



NEU

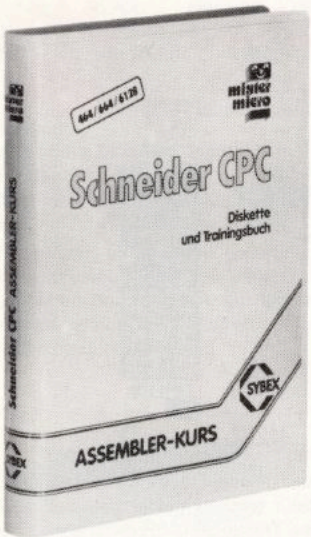
Für CPC 464/ 664/6128

Schneider CPC
StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs
für CPC 464/664/6128
von Reinhold Krummscheid
Diskette + Trainingsbuch
Best.-Nr. **3416**
ISBN 3-88745-416-2
ca. DM 85,–/sFr 78,20/S 663,–

StarTexter ist innerhalb kurzer Zeit zum Begriff für leistungsfähige, komfortable und bedienerfreundliche Textverarbeitung zum kleinen Preis geworden. Jetzt können Sie auch Ihre Textverarbeitung auf dem Schneider CPC mit **StarTexter** effektiver gestalten. Außer den Grundfunktionen eines guten Textverarbeitungs-Programms sind für **StarTexter** auch viele Sonderfunktionen selbstverständlich, z. B. Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping. Und das ausführliche Trainingsbuch sorgt dafür, daß Sie Ihre leistungsfähige Textverarbeitung auch ohne Vorkenntnisse direkt nutzen können. Egal, ob Sie einen CPC 464, 664 oder 6128 besitzen – mit **StarTexter** wird Ihr Schneider zum Textverarbeitungs-Star.

In Kürze

Vorschau:
Schneider CPC StarBASE



NEU

Für CPC 464/ 664/6128

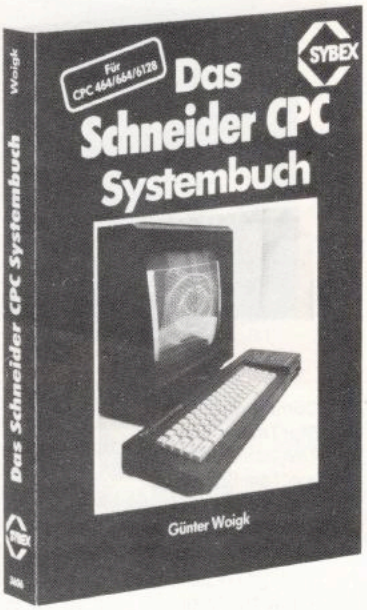
Schneider CPC
Assembler-Kurs
ca. 240 Seiten / mit Abb.
Buch und Diskette:
Best.-Nr. **3418**
ISBN 3-88745-418-9 (1986)
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–

Dieser komplette Lernkurs macht Sie voll mit der Assemblerprogrammierung Ihres Schneider CPC vertraut, ohne daß Sie über Vorkenntnisse verfügen müssen.
Das Buch führt Sie schrittweise in die Programmierung des Z80 ein und vermittelt Ihnen Befehlssatz des Prozessors wie Adressierungsarten. Sie lernen anhand vieler Beispiele, selbst nützliche Routinen zu entwikkeln und vorhandene Hilfsroutinen für Ihre Zwecke einzusetzen; dazu werden Ihnen Programme zur Erweiterung des Betriebssystems mit grafischen Befehlen vorgestellt.

Die begleitende Diskette enthält einen Z80-Assembler, mit dem Sie selbst Programme entwickeln und testen können. Ein zusätzliches Trainingsprogramm hilft Ihnen, den Umgang mit verschiedenen Zahlenformaten zu vertiefen; außerdem erhalten Sie Programme zur Demonstration der grafischen Erweiterungen.

In Kürze

Kassetten-Version für CPC 464
Buch und Kassette: Best.-Nr.: **3412**
ISBN 3-88745-412-X
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–



NEU

Für CPC 464/ 664/6128

Günter Woigk
Das Schneider CPC Systembuch
ca. 360 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr. **3606**
ISBN 3-88745-606-8
ca. DM 48,–/sFr 44,20/S 374,–

Erfahren Sie jetzt alles Wissenswerte über das Innenleben Ihres Schneider CPC 464, 664 oder 6128. Der Autor verrät Ihnen alle Interna Ihres Rechners und deren Nutzen für Ihre Anwendung. Aus dem Inhalt: Programmierstil und Programmelemente; die Feinheiten des Locomotive BASIC; Überblick über den Z80-Assembler; Maschinensprache auf dem CPC; Die Firmware in- und auswendig; Unterschiede und Gemeinsamkeiten der CPC's. Das alles wird abgerundet durch viele Beispiele und Darstellungen sowie einen Anhang mit Grafiken, Tabellen und Verzeichnissen. Nutzen Sie das mit Informationen randvolle Nachschlagewerk, um das System Ihres Schneider CPC von Grund auf zu kennen und sicher in die Programmier-Arbeit einzusteigen.

In Vorbereitung

NEU

Hans Lorenz Schneider
Das Schneider CPC Grafikbuch
ca. 300 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3611**
ISBN 3-88745-611-4 (1986)
ca. DM 42,– / sFr 38,60 / S 328,–

Eine Schritt-für-Schritt-Einführung, die Ihnen hilft, die vielfältigen Grafikmöglichkeiten Ihres Schneider CPC **(464, 664 und 6128)** von Anfang an für Ihre Zwecke einzusetzen: Von einer allgemeinen Einführung über ergänzende Grafikbefehle, Erstellung von Grafiken mit dem Joystick, Darstellung zwei- und dreidimensionaler Diagramm-Formen, künstlerische Grafiken, Zusammenspiel zwischen Grafik und Datenträger bis hin zur Hardcopy. Viele Anwendungsbeispiele und zahlreiche Abbildungen machen es Ihnen leicht, Ihre neuen Kenntnisse sofort sicher in die Praxis umzusetzen.

In Vorbereitung

Alles über das Betriebssystem Ihres IBM PC!

R. A. King
IBM PC-DOS Handbuch
320 Seiten / 50 Abb.
Best.-Nr. **3034**
ISBN 3-88745-034-5 (1984)
DM 54,– / sFr 49,70 / S 421,–

Diese umfassende Einführung in das Disketten-Betriebssystem Ihres IBM PC ermöglicht es Ihnen, kreativ mit den Fähigkeiten Ihres Computers umzugehen. Sie werden in die grundsätzlichen Möglichkeiten und Funktionen Ihres PC-DOS eingeführt und lernen fortgeschrittene Funktionen dieses Betriebssystems kennen.

Lernen Sie mit diesem Buch, die vielfältigen Möglichkeiten eines mächtigen Systems einzusetzen und zu beherrschen.

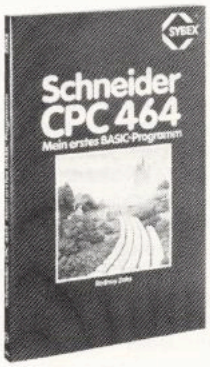
Siehe auch:
3050 Programmierung des 8086/8088
3625 Das 80186 Handbuch
Seite 9

NEU

J. Lasselle/C. Ramsay
Arbeiten mit dem IBM PC
2., erweiterte Ausgabe
ca. 200 Seiten, 25 Abb. Best.-Nr. **3071**
ISBN 3-88745-071-X
ca. DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

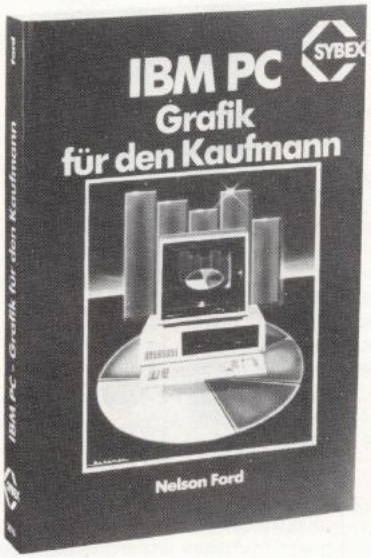
Die richtige Einführung für jeden, der beginnt, mit dem IBM PC zu arbeiten. In einem klaren und unkomplizierten Deutsch vermittelt das Buch dem Anfänger praktische Erfahrung mit seinem Computer. Schritt für Schritt lernen Sie, die speziellen Eigenschaften des IBM PC für Druck, Graphik und Kommunikation zu nutzen.
Im stark erweiterten Anhang finden Sie viele wichtige Informationen für den sicheren und effektiven Umgang mit Ihrem PC: Die BIOS-Interrupts; die DOS-Interrupts; die DOS-21-Funktionen; eine Zusammenfassung der PC-DOS-Befehle; Tips zur System-Installation und zum Anschluß von Peripherie-Geräten.

In Vorbereitung



Rodnay Zaks
Schneider CPC 464
Mein erstes BASIC-Programm
208 S. / zahlr. farb. Abb.
Best.-Nr.: **3096**
ISBN 3-88745-096-5 (1985)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

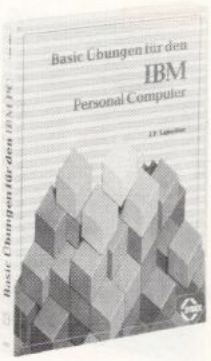
In einer klaren und verständlichen Sprache vermittelt SCHNEIDER CPC 464: MEIN ERSTES BASIC PROGRAMM Ihnen die Grundlagen der Programmierung auf diesem leistungsfähigen Rechner. Das Buch erfordert keine Computer-Erfahrung und ist für alle Altersgruppen geeignet. Weil es nicht nur erklärt, sondern auch unterhält, lernen Sie in kürzester Zeit, Ihr erstes BASIC-Programm auf dem Schneider CPC 464 zu schreiben.
Zahlreiche farbige Illustrationen und viele einfache Diagramme helfen Ihnen, auf spielerische Weise in BASIC zu programmieren.



Kommerzielle Grafik auf dem IBM PC - Sicher genutzt

Nelson Ford
IBM PC –
Grafik für den Kaufmann
280 Seiten / 74 Abb.
Best.-Nr. **3076**
ISBN 3-88745-076-0 (1985)
DM 54,– / sFr 49,70 / S 421,–

Nutzen Sie die grafischen Möglichkeiten Ihres IBM PC, um Ihre Berichte, Kalkulationen und Planungs-Unterlagen übersichtlicher und klarer zu machen.
Der Autor zeigt Ihnen auf verständliche Weise, wie Sie anhand kompletter Beispielprogramme Ihre eigenen Programme für kommerzielle Grafiken erstellen; dazu gehören das Schreiben von Routinen, der Zugriff auf verschiedene Grafik-Arten, Veränderung von Größe und Plazierung, der Entwurf illustrierter Grafiken u.v.m.



J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den
IBM Personal Computer
256 Seiten / 192 Abb. Best.-Nr. **3023**
ISBN 3-88745-023-X (1983)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Alle Anwender des IBM Personal Computer lernen durch dieses Buch BASIC anhand praktischer Übungen. Viele realistische Programme wie: Datenverarbeitung, Statistik, kommerzielle Programme, Spiele und vieles andere mehr erleichtern das Verständnis. Jede Übung beinhaltet eine Beschreibung der Problemstellung, eine Analyse der Lösungsmöglichkeiten, ein Flußdiagramm sowie ein fertiges Programm samt Probelauf.

Vorschau:
IBM PC StarTexter
IBM PC StarBASE

Sinclair / Andere Geräte

R. Dupont / K.-H. Rollke / M. Szeliga
Pascal auf dem ZX-Spectrum
240 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3087**
ISBN 3-88745-087-6 (1985)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

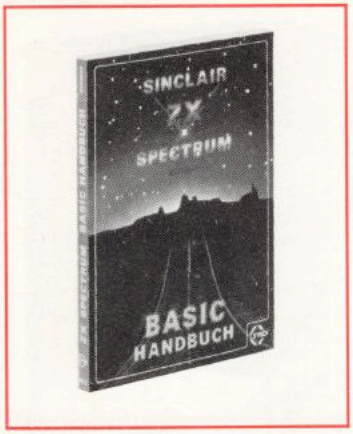
Dieses Buch wurde für alle geschrieben, die die leistungsfähige Programmiersprache Pascal auf einem preiswerten Rechner nutzen möchten. Vorgestellt wird ein Pascal für den populären ZX-Spectrum (Hisoft-Pascal). Das Buch wird aufgelockert durch viele Beispiele, die direkt eingegeben werden können. Themen und Beispiele wurden bewußt so ausgewählt, daß sowohl Einsteiger als auch Fortgeschrittene interessanten Lese- und Programmierstoff erhalten, u. a.: Grafik-Programme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen, Hilfsroutinen, Sonderzeichen-Generator, Musik-Programme.

Spectrum BASIC-Kurs
Reihe Mister Micro
312 Seiten
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3409**
ISBN 3-88745-409-X
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Lernen und sofort anwenden mit Buch und Software.

Spectrum
BASIC Abenteuer
Band 1: Der fremde Planet
128 Seiten
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3410**
ISBN 3-88745-410-3
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Mit viel Spaß BASIC lernen!



D. Hergert
Sinclair ZX Spectrum
BASIC Handbuch
288 Seiten / 188 Abb. Best.-Nr. **3027**
ISBN 3-88745-027-2 (1983)
DM 32,– / sFr 29,50 / S 250,–

Eine Übersicht über alle BASIC-Begriffe, die auf diesem Rechner verwendet werden können.

T. Hartnell
Sinclair ZX Spectrum
Programme zum Lernen und Spielen
232 Seiten / 140 Abb. Best.-Nr. **3022**
ISBN 3-88745-022-1 (1983)
DM 28,– / sFr 25,90 / S 218,–

Programme aus dem kaufmännischen Bereich, Lehr- und Lernprogramme sowie viele Spiele helfen Ihnen, in BASIC mit Ihrem Spectrum zu lernen – und sie lassen sich auch direkt anwenden.

D. Hergert
Mein Sinclair ZX81
176 Seiten / 47 Abb.
Best.-Nr.: **3021**
ISBN 3-88745-021-3 (1983)
DM 25,– / sFr 23,30 / S 195,–

Das Buch erläutert die vielfältigen Möglichkeiten, z. B. den Anschluß an Fernsehgerät und Kassettenrecorder, und gibt Tips zur eigenen Programmgestaltung für Grafiken, Kalkulationen, Spiele. Eine Einführung in die leicht erlernbare Programmiersprache BASIC sowie lauffähige Programme machen dieses Handbuch zum Muß für jeden Sinclair ZX81-Besitzer.

D. Hergert
Sinclair ZX81
BASIC Handbuch
184 Seiten / 120 Abb.
Best.-Nr. **3028**
ISBN 3-88745-028-0 (1983)
DM 28,– / sFr 25,90 / S 218,–

Dieses Buch hilft Ihnen, alle Möglichkeiten Ihres ZX81 zu beherrschen. Das vollständige BASIC Vokabular wird anhand von praktischen Beispielen erläutert und beschrieben. Anhand der vielen Programmbeispiele lernen Sie das Programmieren mit Ihrem ZX81 auf einer praktischen Ebene. Sprechen Sie die Sprache, die Ihr Computer versteht!

NEU

Mit MSX-2

Martin Höh/Klaus Pütz
Das MSX-Buch
ca. 320 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr.: **3613**
ISBN 3-88745-613-0 (1986)
ca. DM 42,–/ sFr 38,60 / S 328,–

Wenn Sie gerade beginnen, mit einem MSX-Computer zu arbeiten: Hier erhalten Sie grundlegende Kenntnisse zur Bedienung und BASIC-Programmierung. Sind Sie schon weiter, haben Sie ein umfangreiches Nachschlagewerk zur Hand. Die Autoren informieren u. a. über: Text- und Grafikgestaltung auf dem Bildschirm, Musik- und Geräuscherzeugung, Abspeichern und Sichern von Daten und Programmen, Umgang mit Floppy-Disk-Station und MSX-DOS, die MSX-Standards, Speicher, Betriebssystem, I/O-Bausteine. Das Herzstück des Buches ist ein alphabetisches und vollständiges Verzeichnis aller BASIC-Befehle und -Funktionen; mit detaillierten Erläuterungen der BASIC-Schlüsselwörter und vielen anschaulichen Beispielen. Nutzen Sie Ihren MSX-Computer vom Start weg voll aus!

In Vorbereitung

X. T. Bui/H. Klein
Planen und Entscheiden
mit dem Sharp PC-1500
224 Seiten, / 20 Abb. Best.-Nr. **3069**
ISBN 3-88745-069-8 (1984)
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

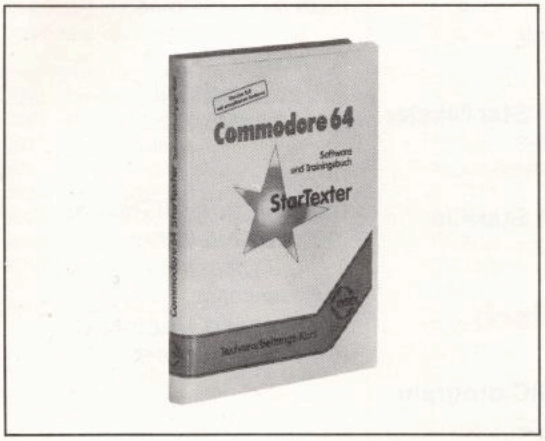
Das Buch hilft Ihnen, sich die Entscheidungsmodelle modernster Management-Techniken anzueignen und Ihren Sharp PC-1500 oder Tandy PC-2 für Analysen, Planung und Prognosen zu nutzen. Eine Sammlung interaktiver, kommerziell orientierter BASIC-Programme wird Ihnen an die Hand gegeben.
Die sorgfältig getesteten Programme werden ergänzt durch Anwendungsbeispiele und vollständige Programmlistings. So lernen Sie ganz praktisch, Ihren Sharp PC-1500 oder Tandy PC-2 optimal für Planung und Entscheidung einzusetzen.

S. R. Trost
SVI-Programm-Sammlung
190 Seiten / 155 Abb. Best.-Nr. **3074**
ISBN 3-88745-074-4 (1984)
DM 34,– / sFr 31,30 / S 265,–

Lernen Sie, ohne Programmier-Erfahrung die Möglichkeiten Ihres SVI zu beherrschen! Dazu bietet Ihnen dieses Buch knapp 70 getestete Anwenderprogramme, die Sie direkt in Ihren SVI eingeben können. Die vorgestellten Programme decken eine breite Palette von Anwendungen ab, u. a. für kommerzielle Berechnungen, Datenanalysen, Dateiverwaltung und mathematische Übungen. Jedes Programm wird einzeln erläutert. Daher benötigen Sie keine Vorkenntnisse im Programmieren.

Ralf Marquis
Mein Colour Genie
160 Seiten / 78 Abb. Best.-Nr. **3063**
ISBN 3-88745-063-9 (1984)
DM 22,– / sFr 20,50 / S 172,–

StarSoftware



Commodore 64 StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs, Diskette und Trainingsbuch
von Toni Schwaiger
Best.-Nr. **3411** ISBN 3-88745-411-1 (1986)
nur DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–
StarTexter ist der Textverarbeitungskurs mit Doppelnutzen: das Buch führt Sie in die Textverarbeitung mit Ihrem C 64 ein, die Diskette bietet Ihnen ein exzellentes Programm – komplett zu einem erstaunlichen Preis!

Commodore 64 StarDatei
Elektronischer Karteikasten mit Diskette + Trainingsbuch
von Toni Schwaiger
Best.-Nr. **3413** ISBN 3-88745-413-8 (1985)
nur DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–
Mit StarDatei liegt – passend zu **StarTexter** – ein leistungsfähiger und unkomplizierter „Karteikasten" für den C 64 vor.

Commodore 64 StarTool
Dienstprogramme mit Diskette + Trainingsbuch
von Frank U. Müller
Best.-Nr. **3417** ISBN 3-88745-417-0 (1986)
DM 64,– / sFr 58,90,– / S 499,–
StarTool enthält sehr nutzerfreundliche Dienstprogramme, um Ihren C 64 in Maschinensprache zu programmieren: Einen äußerst leistungsfähigen Editor, Assembler, Reassembler und einen Maschinensprache-Monitor. Und ein ausführliches, leicht verständliches Trainingsbuch.

Commodore 64 StarPainter
Grafik-Programm mit Diskette und Trainingsbuch
von Heino Hansen / Elmar Sonnenschein
Best.-Nr. **3421** ISBN 3-88745-421-9 (1986)
ca. DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–
Ein neues StarSoftware-Produkt, mit dem Sie voll in grafische Anwendungen einsteigen können – nicht nur zum Zeitvertreib.
In Vorbereitung

ATARI Startexter
Textverarbeitungs-Kurs für
ATARI 400/800/600XL/800XL/130XE
Diskette + Trainingsbuch (ca. 110 S.)
von Toni Schwaiger/Carsten Reinhardt
Best.-Nr. **3414** ISBN 3-88745-414-6 (1985)
nur DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–
Damit wird auch Ihr ATARI zum Textverarbeitungs-Star!

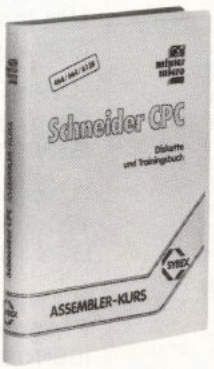
Commodore 128 StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs mit Diskette + Trainingsbuch
von Toni Schwaiger
Best.-Nr. **3415** ISBN 3-88745-415-4 (1986)
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–
Die Textverarbeitung mit viel Leistung und Bedienerfreundlichkeit jetzt auch für den professionellen Commodore-Rechner.
In Vorbereitung

Schneider CPC StarTexter (464/664/6128)
Textverarbeitungs-Kurs mit Diskette + Trainingsbuch
von Reinhold Krummscheid
Best.-Nr. **3416** ISBN 3-88745-416-2 (1986)
ca. DM 85,– / sFr 78,20 / S 663,–
Nutzen Sie die Textverarbeitung mit den professionellen Möglichkeiten für die Arbeit mit Ihrem Schneider CPC. **In Kürze**

StarSoftware

- **Komfort**
- **Bedienerfreundlichkeit**
- **Hohe Leistung**
- **Preise, die stimmen!**

Trainingskurse



Schneider CPC Assembler-Kurs
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3418**
ISBN 3-88745-418-9 (1986)
ca. DM 75,– / sFr 69,– / S 585,–
Kassetten-Version für CPC 464
Best.-Nr. **3412**
ISBN 3-88745-412-X
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Apple II/IIe Assembler-Kurs
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3408**
ISBN 3-88745-408-1
DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Commodore 64 Assembler-Kurs
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3402**
ISBN 3-88745-402-2
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3403**
ISBN 3-88745-403-0
je DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Commodore 64
BASIC-Kurs mit Honey-Aid
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3400**
ISBN 3-88745-400-6
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3401**
ISBN 3-88745-401-4
je DM 64,– / sFr 58,90 / S 499,–

Spectrum BASIC-Kurs
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3409**
ISBN 3-88745-409-X
DM 58,– / sFr 53,40 / S 452,–

Commodore 64 BASIC Abenteuer
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3404**
ISBN 3-88745-404-9
Buch und Diskette: Best.-Nr. **3405**
ISBN 3-88745-405-7
je DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

Spectrum BASIC Abenteuer
Buch und Kassette: Best.-Nr. **3410**
ISBN 3-88745-410-3
DM 38,– / sFr 35,– / S 296,–

SYBEX Tutor

Lern- und Trainingssoftware

SYBEX Tutor

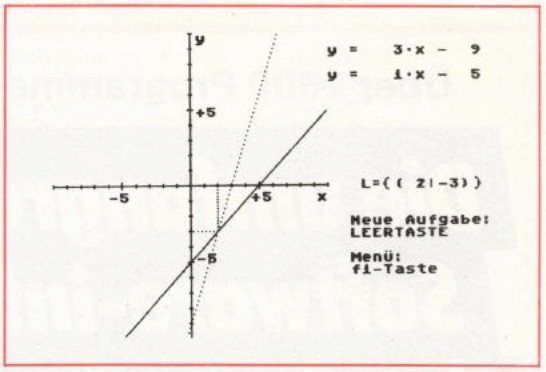
Die sichere Alternative zum Nachhilfe-Unterricht ...

Diese leicht verständlichen **Lernprogramme auf Diskette für den Commodore 64** greifen **zentrale Themen der Mathematik** auf. Sie wurden unter Leitung von OStD Karl-Udo Bromm für Gymnasien, Real, Haupt-, Gesamt-, Berufsfach-, Berufsaufbau- und Fachoberschulen entwickelt und entsprechen den Richtlinien aller Bundesländer.

Diese Vorteile bieten weder Lehrbuch noch Nachhilfestunde:

- Der Computer ist ein geduldiger Partner.
- Regeln und Gesetze werden **schrittweise** entwickelt.
- Der Benutzer wird unter **Beachtung seines persönlichen Tempos** zum Ziel geführt.
- Herleitungen und Rechnungen können **beliebig oft wiederholt** werden.
- Die **Grafikmöglichkeiten des C 64** wecken anschaulich das **Verständnis für mathematische Zusammenhänge.**
- **Übungsaufgaben** werden **in unbegrenzter Anzahl** geliefert.
- Der Schüler kann **Aufgaben** stellen, **deren Bearbeitung der Computer** dann **vorführt.**

So wird Algebra leicht



Aus: Algebra 2

Es liegen vor:

Algebra 1 (Klassen 7/8) **Best.-Nr. 4051**
Einführung in die Term- und Gleichungslehre

Algebra 2 (Klassen 8/9) **Best.-Nr. 4052**
Lineare Gleichungssysteme von 2 Gleichungen mit 2 Variablen

Algebra 3 (Klassen 9/10) **Best.-Nr. 4053**
Quadratische Gleichungen

Algebra 4 (Klassen 10/11) **Best.-Nr. 4054**
Potenzen, Logarithmen, Exponentialfunktionen

Je Kurs DM
***Incl. 14% MwSt.**
Unverb. Preisempfehlung

49,80*

... zu einem unschlagbaren Preis!

Computerwissen grenzenlos

...Niederländisch

R. Zaks
Programmeren van de Z80
ISBN 3-88745-100-7

R. Zaks
Programmeren van de 6502
ISBN 3-88745-101-5

J.-P. Lamoitier
50 BASIC Oefeningen
ISBN 3-88745-102-3

R. Zaks/A. Lesea
Microprocessor Interface Technieken
ISBN 3-88745-103-1

D. Hergert
Mijn Sinclair ZX 81
ISBN 3-88745-104-X

R. Zaks
Je eerste BASIC programma
ISBN 3-88745-105-8

A. Naiman
Inleiding tot WordStar
ISBN 3-88745-106-6

S. R. Trost
Commodore 64 BASIC Programma's in een handomdrai
ISBN 3-88745-107-4

Th. Blackadar
Praktische gids voor de Atari 600 XL/800 XL
ISBN 3-88745-109-0

Ch. Platt
Grafische gids voor de Commodore 64
ISBN 3-88745-110-4

D. Hergert
Apple II BASIC Handboek
ISBN 3-88745-111-2

R. Zaks
CP/M Handboek
ISBN 3-88745-112-0

A. Simpson
Werken met dBASE II
ISBN 3-88745-113-9

D. Hergert
Commodore 64 BASIC Handboek
ISBN 3-88745-114-7

J. Campbell
V.24/RS-232 Communicatie
ISBN 3-88745-115-5

T. Schwaiger
Commodore 64 StarTekster
ISBN 3-88745-116-3

T. Schwaiger
Commodore 64 StarFile
ISBN 3-88745-117-1

...Schwedisch

R. Zaks
Mitt första BASIC program
ISBN 3-88745-200-3

R. Zaks
Programmera 6502
ISBN 3-88745-201-1

D. Hergert
VIC-64 BASICBOKEN
ISBN 3-88745-202-X

R. Zaks
Programmera Z80
ISBN 3-88745-203-8

J. Campbell
Koppla V.24/RS-232
ISBN 3-88745-204-6

Ch. Platt
VIC-64 Grafikboken
ISBN 3-88745-205-4

R. Detering
Arbeta med UNIX
ISBN 3-88745-206-2

R. Zaks
Introduktion till Pascal
ISBN 3-88745-207-0

N. Hesselmann
Arbeta med Macintosh
ISBN 3-88745-208-9

...Dänisch

R. Zaks
6502 Programmering
ISBN 3-88745-250-X

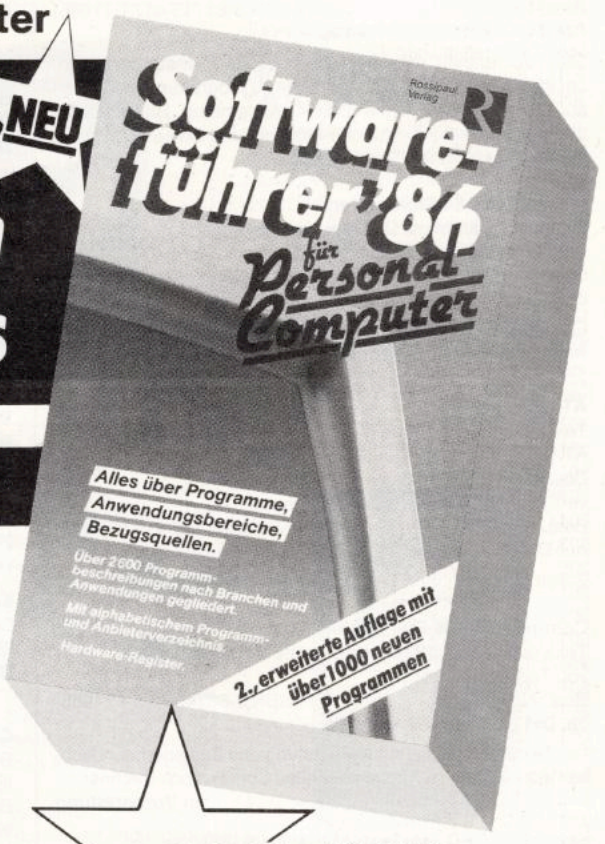
Weitere Informationen, Preisangaben und Auslieferung von
EBS
European Book Service
Postbox 124
NL-1380 AC Weesp

Für das umfangreiche Programm amerikanischer Titel fordern Sie bitte Prospektmaterial beim Verlag an.

Über 2600 Programme · Über 500 Anbieter

Die umfangreichste Software-Information des deutschen Marktes

NEU



Jetzt neu – der preiswerte Softwareführer für alle, die mit Personal-Computern arbeiten und wissen wollen, welche Programme auf dem deutschen Markt angeboten werden.

★ **736 Seiten Umfang**
★ **im Taschenbuchformat**

4 Vorteile

★ exakte Systematik
★ nach Branchen und Anwendungen gegliedert
★ alphabetisches Programm- und Anbieterverzeichnis
★ Hardwareregister

Überall erhältlich, wo es gute Computer-Bücher und Software gibt!

Vertrieb über:
SYBEX-VERLAG GMBH
Postfach 300961, 4000 Düsseldorf 30
Tel. 0211/618 02-13, Telex 8588163

DM/sFr. 28,–/öS 218,–
Best.-Nr. 3352

Titelverzeichnis

SYBEX INFORMATIK

3046	Grundkurs Pascal Bd. 1	K.-H. Rollke	3
3061	Grundkurs Pascal Bd. 2	K.-H. Rollke	3
3058	Grundkurs in BASIC	U. Ströbel	3
*3088	Grundkurs in LOGO	K. u. K.-H. Hauer	3

EINFÜHRENDE LITERATUR

3040	Mein erster Computer	R. Zaks	4
3067	Mit dem Computer unterwegs	W. Höfs	4
3601	Chip + System	R. Zaks	4
3064	Mein Heimcomputer	N. Hesselmann	4
3035	SYBEX Mikrocomputer Lexikon		4
3013	Vorsicht! Computer brauchen Pflege	R. Zaks	4
3018	Einführung in die Textverarbeitung	H. Glatzer	5
3042	Computer total verrückt	D. Le Noury	5

BETRIEBSSYSTEME

3053	CP/M Handbuch	R. Zaks	5
3077	Programmieren mit CP/M	A. R. Miller	5
3054	UNIX Handbuch	R. Detering	5
3097	MS-DOS Handbuch	R. A. King	5
3617	Das ProDos Handbuch	K. Rice/T. Rice	5

SCHNITTSTELLEN

3012	Mikroprozessor Interface Techniken	R. Zaks/A. Lesea	6
3075	V24/RS-232 Kommunikation	J. Campbell	6

DATENKOMMUNIKATION

3079	Btx mit Mikrocomputern	B. Tschammer-Osten u. a.	6
3619	Das Modembuch zur DFÜ	B. u. M. Hurth	6
3620	SYBEX Mailbox Führer	B. Hurth	6
*3621	Online-Datenbanken	St. Schubert	6

BASIC

3033	Mein erstes BASIC Programm	R. Zaks	7
3009	BASIC Computerspiele Bd. 1	D. H. Ahl	7
3010	BASIC Computerspiele Bd. 2	D. H. Ahl	7
3015	BASIC Programme M./S./I.	A. R. Miller	7

PASCAL

3608	Das Turbo Pascal Buch	K.-H. Rollke	7
3004	Einführung in Pascal und USCD/Pascal	R. Zaks	7
3007	Pascal Programme M./S./I.	A. R. Miller	7
3065	50 Pascal-Programme	B. H. Hunter	8
*3614	Pascal Handbuch	J. Tiberghien	8
3087	Pascal auf dem ZX Spectrum	Dupont/Szeliga/Rollke	8

ASSEMBLER

3600	Programmierung des 6502	R. Zaks	8
3047	Fortgeschrittene 6502-Programmierung	R. Zaks	8
3014	6502 Anwendungen	R. Zaks	8
3099	Programmierung des Z80	R. Zaks	9
3037	Z80 Anwendungen	J. W. Coffron	9
3050	Programmierung des 8086/8088	J. W. Coffron	9
3060	Programmierung des 68000	C. Vieillefond	9
3049	Programmierung des 6809	R. Zaks/W. Labiak	9
*3625	Das 80186 Handbuch	K.-D. Thies	9
	Assembler-Kurse mit Buch und Software		9/21

C

3055	Erfolgreich programmieren mit C	J. A. Illik	9

ANWENDUNGEN

*3609	Arbeiten mit dBase III	A. Simpson	10
3070	Arbeiten mit dBase II	A. Simpson	10
*3610	Das dBase II Profibuch	A. Simpson	10
3052	LOTUS 1-2-3	S. Heine	10
3078	Arbeiten mit LOTUS 1-2-3	B. F. Kehlmann	10
3043	Erfolg mit Multiplan	T. Ritter	10
3030	Erfolg mit VisiCalc	D. Hergert	10
3085	Dateiverwaltung selbst gemacht	A. Simpson	11
3019	Einführung in WordStar	A. Naiman	11
3057	Praktische WordStar Anwendungen	J. A. Arca	11
*3095	Arbeiten mit Symphony	D. Cobb	11
*3081	FiBu + Lohn mit Mikrocomputern	P. Ickenroth	11
3026	BASIC für den Kaufmann	D. Hergert	11
3025	Planen + Entscheiden mit BASIC	X. T. Bui	11
3032	BASIC Taschenrechner P, K, K	P. Ickenroth	11

SYBEX RATGEBER

*3300	SYBEX Ratgeber dBase III	G. Renner	12
*3301	SYBEX Ratgeber CP/M	A. Steinhoff	12
*3302	SYBEX Ratgeber MS-DOS	W. Höfs	12
*3304	SYBEX Ratgeber Open Access	L. Weigelt	12
*3305	SYBEX Ratgeber dBASE II	G. Renner	12

SYBEX TRAINER

*3330	MS Word	G. Renner	13
*3331	TEXASS	H. G. Broggiato	13
*3332	Wirtschaftsr. m. Tab.-Kalkul.-Progr.	Th. Kersken	13
*3333	OPEN ACCESS, Bd. 1	L. Weigelt	13

Amiga

*3624	Der Amiga	N. Hesselmann	14
*0343	Amiga Progr. Handbook	E. P. Mortimore	14

APPLE

3098	Was ist wo im Apple	W. F. Luebbert	14
*3604	Arbeiten mit AppleWorks	E. Tymes	14
3080	Arbeiten mit dem Macintosh	N. Hesselmann	14
3617	Das ProDOS Handbuch	T. Rice/K. Rice	14
3036	Apple II BASIC Handbuch	D. Hergert	14
3016	BASIC Übungen für den Apple	J.-P. Lamoitier	14
3408	Apple IIe Assembler-Kurs		14
3031	Apple II leicht gemacht	J. Kascmer	14
3029	Programme für meinen Apple II	S. R. Trost	14

ATARI

3605	Das ATARI Profibuch	J. Reschke/A. Wiethoff	15
3082	Spielen, lernen, arbeiten mit dem ATARI	G.-P. Raabe/K.-J. Schmidt	15
3068	ATARI Programm-Sammlung	S. R. Trost	15
3083	ATARI BASIC Handbuch	J. Reschke	15
*3414	ATARI StarTexter	T. Schwaiger/C. Reinhardt	15/21
*3623	Arbeiten mit dem ATARI ST	K.-H. Hauer	15

COMMODORE

3062	Mein erstes Commodore 64 Programm	R. Zaks	16
3086	Mein zweites Commodore 64 Programm	G. Lippman	16
3038	Commodore 64 leicht gemacht	J. Kascmer	16
3048	Commodore 64 BASIC Handbuch	D. Hergert	16
3044	Farbspiele mit dem Commodore 64	W. Black/M. Richter	16
3051	Commodore 64 Programm-Sammlung	S. R. Trost	16
3072	Spaß an Mathe mit dem Commodore 64	H. Danielsson	16
3073	Commodore 64 Grafik + Design	C. Platt	16
*3094	Commodore extern	R. Heinen	16
*3615	Das große Commodore BASIC hb.	M. Orkim	16
3400/ 3401	Commodore 64 BASIC-Kurs	P. Holmes/D. J. Busch	16/21
3402/ 3403	Commodore 64 Assembler-Kurs		16/21
3404/ 3405	Commodore 64 BASIC-Abenteuer		16/21
*3618	Das C128 Buch	Chr. u. U. Buskies	17
3411	Commodore 64 StarTexter	Toni Schwaiger	17/21
*3413	Commodore 64 StarDatei	T. Schwaiger	17/21
*3415	C128 StarTexter	T. Schwaiger	17/21
*3417	Commodore 64 StarTool	F. U. Müller	17/21
*3421	Commodore 64 StarPainter	Hansen/Sonnenschein	17/21

SCHNEIDER CPC

3602	Mein Schneider CPC	Chr. u. N. Hesselmann	18
3603	Arbeiten mit dem Schneider CPC	H. L. Schneider	18
*3606	Das Schneider CPC Systembuch	G. Woigk	18
*3416	Schneider CPC StarTexter	R. Krummscheid	18
*3418	Schneider CPC Assembler-Kurs (Diskette)	T. Herbertson	18
3412	Schneider CPC 464 Assembler-Kurs (Kassette)	T. Herbertson	18
3096	Schneider CPC 464: Mein 1. BASIC-Progr.	R. Zaks	19
*3611	Das Schneider CPC Grafikbuch	H. L. Schneider	19

IBM PC

3034	IBM PC-DOS Handbuch	R. A. King	19
*3071	Arbeiten mit dem IBM PC	J. Lasselle/C. Ramsay	19
3076	IBM PC Grafik für den Kaufmann	N. Ford	19
3023	BASIC Übungen für den IBM PC	J.-P. Lamoitier	19

SINCLAIR

3087	Pascal auf dem ZX Spectrum	Dupont/Szeliga/Rollke	20
3027	Sinclair ZX Spectrum BASIC Handbuch	D. Hergert	20
3022	Sinclair ZX Spectrum	T. Hartnell	20
3409	Spectrum BASIC-Kurs		20
3410	Spectrum BASIC-Abenteuer		20
3021	Mein Sinclair ZX81	D. Hergert	20
3028	Sinclair ZX81 BASIC Handbuch	D. Hergert	20

ANDERE GERÄTE

*3613	Das MSX-Buch	M. Höh/K. Pütz	20
3074	SVI Programm-Sammlung	S. R. Trost	20
3069	Planen + Entscheiden m. d. Sharp PC-1500	X. T. Bui/H. Klein	20
3063	Mein Colour Genie	R. Marquis	20

SYBEX Tutor (Lernprogramme auf Diskette)

4051	Algebra 1	K.-U. Bromm u. a.	21
4052	Algebra 2	K.-U. Bromm u. a.	21
4053	Algebra 3	K.-U. Bromm u. a.	21
4054	Algebra 4	K.-U. Bromm u. a.	21

Aus dem Rossipaul-Verlag

3352	Softwareführer für Personal Computer		22

*Neuerscheinung

SYBEX-Produkte erhalten Sie überall,
wo es gute Computerbücher und Software gibt.

Das Symbol für Qualität

SYBEX

Düsseldorf · Berkeley · Paris

Fragen Sie bei:

Für weitere Informationen:

BRD
SYBEX-Verlag GmbH
Postfach 30 09 61
D-4000 Düsseldorf 30
Tel. 0211/61 80 2 -0
Für Bestellungen -13/14

Österreich
Erb-Verlag Ges.m.b.H. & Co. KG
Amerlingstraße 1
A-1061 Wien
Telefon 0222/57 05 25

Schweiz
Thali AG
Industriestraße 2
CH-6285 Hitzkirch
Telefon 041/85 28 28